

# Indice generale

<b>Introduzione .....</b>	<b>xii</b>
Suddivisione dei capitoli .....	xii
Scaricare i file di codice di esempio.....	xii
Convenzioni utilizzate nel libro.....	xiii
<b>Capitolo 1   Blockchain .....</b>	<b>1</b>
Introduzione alla blockchain .....	1
PoW (Proof of Work).....	2
PoS (Proof of Stake).....	2
PoA (Proof of Authority) .....	3
Funzionamento di una transazione sulla blockchain.....	3
Da Bitcoin a Ethereum .....	4
Funzionamento di Ethereum .....	5
<b>Capitolo 2   Solidity.....</b>	<b>7</b>
Introduzione a Solidity .....	7
Sintassi in Solidity .....	7
Convenzioni di denominazione .....	8
CapitalizedWords (o più semplicemente CapWords).....	8
mixedCase.....	8
Denominazione degli elementi.....	9
Commenti .....	9
Variabili .....	10
Tipi di dati .....	11
Memory location.....	18
Visibilità delle variabili.....	19
Variabili globali.....	19
Typecasting.....	21
Tipi di operatori previsti .....	23
Operatori matematici .....	23
Operatori di confronto .....	24
Operatori logici.....	25
Operatori bit a bit .....	25

Flusso di controllo .....	27
Costrutti condizionali .....	27
Costrutti iterativi .....	28
Funzioni .....	30
Modificatori di visibilità.....	32
Stato di mutabilità di una funzione.....	33
Key inheritance .....	34
Valori di ritorno .....	34
Eventi.....	35
Indicizzazione dei parametri .....	36
Modificatori comportamentali .....	37
Funzioni speciali .....	38
assert e require .....	38
abi.encodePacked .....	39
keccak256.....	39
Anatomia di un contratto.....	40
Metodo costruttore.....	44
Comportamento di un contratto .....	44
Ereditarietà dei contratti .....	46
Contratti abstract .....	50
Polimorfismo .....	52
Interfacce.....	53
Importazione di contratti .....	54
Libreria di contratti.....	56
Dichiarazione e utilizzo .....	56
Keyword using.....	57
Librerie di contratti pubblici .....	58
<b>Capitolo 3 Ambiente di sviluppo .....</b>	<b>61</b>
Introduzione agli strumenti.....	61
Remix .....	62
SOLIDITY COMPILER .....	64
DEPLOY & RUN TRANSACTIONS .....	65
Ganache .....	68
Collegare Remix a Ganache .....	71
MetaMask.....	72
Procedura di avvio e configurazione di MetaMask .....	73
Configurazione di reti.....	77
<b>Capitolo 4 Smart contract .....</b>	<b>81</b>
Definizione di smart contract.....	81
Gas fee.....	82
Ether .....	83
Il primo smart contract .....	83
Metodi e proprietà.....	85

Funzioni di pagamento .....	88
Caso di studio 1: realizzare uno sportello Bancomat.....	88
Trasferimento di fondi .....	91
Caso di studio 2: smart contract per la gestione di uno store online....	96
Centralizzazione del codice.....	103
Una soluzione alternativa maggiormente efficiente.....	105
Ricerca di un prodotto .....	108
Acquisto di un prodotto.....	109
Utilizzo di require .....	112
Limitare l'accesso alle funzioni .....	112
Utilizzo dei modificatori.....	114
Utilizzo di contratti di terze parti.....	115
<b>Capitolo 5   Front-end.....</b>	<b>119</b>
Introduzione a web3.js.....	119
La prima DApp.....	119
Protocolli di comunicazione.....	122
Creare l'istanza dello smart contract .....	123
Remix.....	124
Ganache .....	124
Interagire con i contratti .....	126
Chiamata tramite call .....	128
Chiamata tramite send .....	129
Intercettare eventi .....	130
getPastEvents .....	131
MyEvent .....	133
allEvents .....	135
Ottenere la lista dei wallet disponibili .....	135
Connettere web3.js a MetaMask .....	141
Autenticarsi su MetaMask .....	142
Eventi.....	142
Evento connect .....	143
Evento disconnect .....	143
Evento accountsChanged.....	144
Evento chainChanged.....	144
Evento message .....	144
<b>Capitolo 6   Reti di test.....</b>	<b>145</b>
Configurare una rete di test esterna .....	145
Aggiungere una rete di test per Chainlink .....	146
Configurare manualmente la rete .....	147
Aggiungere fondi a MetaMask .....	148
Connettere Remix a MetaMask .....	150
Goerli testnet.....	151

<b>Capitolo 7</b>	<b>Token fungibili (Standard ERC20) .....</b>	<b>157</b>
Introduzione ai token.....	157	
Standard ERC20 .....	158	
Sviluppiamo un nuovo token .....	159	
Inserimento degli eventi .....	164	
Creare un token sfruttando OpenZeppelin.....	166	
“Mintare” nuovi token .....	168	
Bruciare token .....	169	
Testare il nuovo token su MetaMask.....	170	
<b>Capitolo 8</b>	<b>Token non fungibili (Standard ERC721).....</b>	<b>173</b>
Token non fungibili .....	173	
Caso di studio 3: collezione di arte digitale.....	174	
Scelta delle immagini.....	174	
Servizi di archiviazione decentralizzati .....	175	
Standard dei metadati.....	179	
Standard ERC721 .....	180	
Sviluppiamo lo smart contract della nostra collezione .....	183	
Mintare un nuovo NFT .....	184	
Funzioni dello standard estensivo .....	185	
Il costruttore della collezione .....	186	
Funzioni dello standard ufficiali.....	187	
Funzioni deleganti .....	192	
Creiamo il nostro primo NFT .....	194	
Identificativi per protocolli standard .....	198	
Importare la nuova collezione su MetaMask .....	200	
Sviluppare uno smart contract ERC721 con OpenZeppelin.....	205	
Completare la collezione.....	208	
Soluzione alternativa .....	210	
Opensea: un marketplace per la compravendita di NFT .....	210	
<b>Capitolo 9</b>	<b>Oracoli.....</b>	<b>215</b>
Introduzione agli oracoli .....	215	
Chainlink .....	216	
Caso di studio 4: generatore di numeri casuali .....	216	
Numeri pseudocasuali.....	216	
Chainlink VRF .....	217	
Aggiunta di nuovi consumer.....	224	
Ottenere il prezzo di una criptovaluta .....	224	
Caso di studio 5: conoscere il valore economico di un token .....	224	
Funzioni accessorie.....	227	
<b>Capitolo 10</b>	<b>Progetto finale .....</b>	<b>229</b>
Introduzione .....	229	
Specifiche del progetto.....	229	

---

Smart contract .....	230
Front-end .....	235
Pagina web di riepilogo dei token disponibili .....	246
Form di gestione e trasferimento di token .....	250
Considerazioni finali .....	263
<b>Capitolo 11 Conclusioni.....</b>	<b>265</b>
Glossario.....	266
Riferimenti .....	271
<b>Indice analitico.....</b>	<b>273</b>