

INDICE

Gli autori	vii
Ringraziamenti	ix
Prefazione	xi
Introduzione	xv
Capitolo 1 – Una visione del Metaverso nel 2032	1
Emerge la extended reality	2
Il tuo Metaverso personale	3
L'ascesa dei bot e degli umani digitali	5
Il Metaverso ubiquo	7
Capitolo 2 – Cos'è il Metaverso?	9
Da Snow Crash a Meta	11
Definire il Metaverso	15
Il Metaverso come prossima rivoluzione digitale	17
Identità digitale	18
Valore delle proprietà digitali	22
Internet immersivo	28
Prepararsi per il Metaverso	32
Capitolo 3 – Perché è il momento di occuparsi del Metaverso	35
Il geek dall'eccellente tempismo	36
Geeks del Metaverso	39
Lo sguardo puntato sui geeks	42
Capitolo 4 – Storia del Metaverso	45
La realtà virtuale	45
Il primo Internet	48
I primi mondi virtuali	49
Blockchain e proprietà digitali	51
Il moderno Metaverso	54

Capitolo 5 – I mattoni del Metaverso	59
Gli strumenti principali	61
Gli strumenti secondari	64
Creare il primo asset	66
Capitolo 6 – Entrare nel Metaverso	69
Metaversi sandbox	72
Decentraland	73
The Sandbox	81
Cryptovoxels	82
Somnium Space	83
Altri mondi interessanti	83
Metaversi per il gaming	85
Non solo Metaversi	89
Presenza digitale	89
Commercio digitale	90
Gli ambienti pronti all'uso	91
Mondi social in VR	92
La migrazione di massa nel Metaverso	93
Capitolo 7 – Le proprietà nel Metaverso	95
Cosa possederemo	98
Avatar	98
Accessori	101
Oggetti	103
Proprietà immobiliari	104
La gestione delle proprietà	106
Capitolo 8 – Sfide del Metaverso	109
Interoperabilità delle economie	110
Grafiche e hardware interoperabili	113
Narrazioni negative del Metaverso	115
Capitolo 9 – Il tuo piano per il Metaverso	119
Definire il piano	120
Per brand e aziende con una proprietà intellettuale	120
Per persone dello spettacolo	123
Per geeks del Metaverso	124
Altre letture su MetaverseQT.com	125
Indice analitico	127