

Sommario

Prefazione	I
Cosa c'è nel libro	1
Cosa non c'è	2
Versioni di Delphi	2
Gli autori	2
Suggerimenti	3
 Parte I	 7
 Capitolo 1 – Proprietà, metodi ed eventi della VCL	 9
Prerequisiti	9
Argomenti trattati	9
Esercizio 1: conversione da pollici a centimetri e viceversa	9
Esercizio 2: conversione tra varie unità di misura	10
Esercizio 3: un visualizzatore di immagini BMP	13
Esercizio 4: una semplice rubrica	15
Esercizio 5: un semplice editor di testi	18
Esercizio 6: un gioco di riflessi	21
Esercizio 7: un selettore di caratteri	24
Esercizio 8: le azioni	26
Esercizio 9: la calcolatrice	27
 Capitolo 2 – Tipi e variabili, stringhe, cicli e strutture dati	 29
Prerequisiti	29
Argomenti trattati	29
Esercizio 10: parole palindrome	29

Esercizio 11: altre funzioni utili con le stringhe	31
Esercizio 12: conversione di numeri binari	33
Esercizio 13: la rappresentazione interna di un numero in virgola mobile	36
Esercizio 14: ricerca e sostituzione	38
Esercizio 15: importi in lettere	41
Esercizio 16: il conta-parole	42
Esercizio 17: enumera Parole	44
Esercizio 18: lista di controlli	48
Esercizio 19: ripulire un testo	50
Esercizio 20: metalinguaggio	52

Capitolo 3 – Gestione di file ed eccezioni 57

Prerequisiti	57
Argomenti trattati	57
Esercizio 21: StrToFloatDef	58
Esercizio 22: StringGrid su file	60
Esercizio 23: gestione centralizzata delle eccezioni	63
Esercizio 24: numerazione delle righe di un file di testo	64
Esercizio 25: migliorare la numerazione delle righe	66
Esercizio 26: concatenazione di file	69
Esercizio 27: suddivisione di file	73
Esercizio 28: salvare lo stato di una form	76
Esercizio 29: la classifica del campionato (1)	80
Esercizio 30: la classifica del campionato (2)	85

Capitolo 4 – Database e componenti data-aware 93

Prerequisiti	93
Argomenti trattati	93
Esercizio 31: operazioni su una tabella di database	93
Esercizio 32: gestire filtri e intervalli	96
Esercizio 33: movimenti	98
Esercizio 34: una rubrica persistente	103
Esercizio 35: BDE Alias Manager	107
Esercizio 36: la rubrica con i frame	110
Esercizio 37: migliorare il programma di gestione dei movimenti	113
Esercizio 38: estratti conto	122
Esercizio 39: un'applicazione database con più di una form	124
Esercizio 40: voti e materie	124

Parte 2 129**Capitolo 5 – Classi, oggetti e interfacce 131**

Prerequisiti	131
Argomenti trattati	131
Esercizio 41: creazione di componenti a run time	132
Esercizio 42: Hall of Fame	134
Esercizio 43: un gioco di memoria	137
Esercizio 44: Bancomat	141
Esercizio 45: Stream di caratteri maiuscoli	145
Esercizio 46: una configurazione astratta	148
Esercizio 47: interfacce	149
Esercizio 48: eventi multipli	154
Esercizio 49: un motore modulare per slide-show	155

Capitolo 6 – Componenti e package..... 163

Prerequisiti	163
Argomenti trattati	163
Esercizio 50: una Label hyperlink	163
Esercizio 51: un pulsante grafico con immagini predefinite	166
Esercizio 52: un property editor per il pulsante grafico	168
Esercizio 53: cambiare colore a tutte le caselle di testo contemporaneamente	172
Esercizio 54: un Field personalizzato	175
Esercizio 55: un Timer multiplo	178
Esercizio 56: hint personalizzati	182
Esercizio 57: un'immagine fra tante	184
Esercizio 58: Tip Of The Day	185

Parte 3 191**Capitolo 7 – Grafica e Canvas 193**

Prerequisiti	193
Argomenti trattati	193
Esercizio 59: anteprima di immagini	193
Esercizio 60: l'affetta-bitmap	197
Esercizio 61: un testo scorrevole	199
Esercizio 62: un Hint migliorato	202
Esercizio 63: effetti di transizione	205
Esercizio 64: fuoco e fiamme	210
Esercizio 65: manipolazione di immagini	214

Capitolo 8 – Stampa 221

Prerequisiti	221
Argomenti trattati	221
Esercizio 66: stampa diretta	221
Esercizio 67: stampare con QuickReport	225
Esercizio 68: indirizzi e buste	228
Esercizio 69: stampa di un Memo	233
Esercizio 70: stampa dello schermo	238
Esercizio 71: stampa condensata	240
Esercizio 72: stampare con Excel	244
Esercizio 73: la stampa come modulo indipendente	247

Capitolo 9 – Networking e Internet 251

Prerequisiti	251
Argomenti trattati	251
Esercizio 74: un'anteprima di messaggi di posta elettronica	252
Esercizio 75: una semplice chat a due utenti	255
Esercizio 76: scaricare file via FTP	258
Esercizio 77: una chat per più di due utenti	263
Esercizio 78: invio di e-mail dalla rubrica	267
Esercizio 79: Tip Of The Day via Internet	271
Esercizio 80: un contatore di accessi Internet	273
Esercizio 81: Pong	274

Capitolo 10 – Oltre la VCL (messaggi e API di Windows)..... 279

Prerequisiti	279
Argomenti trattati	279
Esercizio 82: lancio di applicazioni esterne	279
Esercizio 83: elencare le finestre attive	282
Esercizio 84: catturare l'output di comandi DOS	285
Esercizio 85: l'editor di testi migliorato	288
Esercizio 86: un'icona nella Tray Area	290
Esercizio 87: comporre numeri telefonici	292
Esercizio 88: arresta il sistema	295
Esercizio 89: Tiles	297
Esercizio 90: un Profiler fatto in casa	298
Esercizio 91: dare forma a una form	304

Parte 4	307
Capitolo II – Tecniche varie	309
Prerequisiti	309
Argomenti trattati	309
Esercizio 92: Splash Screen	309
Esercizio 93: il gioco del quindici	310
Esercizio 94: il programma Shapes rivisitato	314
Esercizio 95: elenco dei moduli caricati	318
Esercizio 96: aggiornamento di file eseguibili	322
Esercizio 97: un sistema modulare di Plug-in	327
Esercizio 98: mostrare informazioni sui file mp3	330
Esercizio 99: un'estensione per la Shell di Windows	333
Esercizio 100: un semplice Wizard	338
Esercizio 101: un Hook per usare il tasto Invio al posto del Tab	341
Appendici	345
Appendice A – Glossario	347