

cavalli e picconi, selle e persino libri di incantesimi o diamanti.

Quando siete in una miniera, fate attenzione ai ragni delle caverne; questi, infatti, sono gli unici posti in cui si possono trovare. Probabilmente li sentirete stridere prima di vederli, ma fate attenzione anche alle masse di ragnatele che indicano la loro presenza.

Le miniere possono essere molto grandi, soprattutto quando se ne generano diverse una accanto all'altra, quindi è bene che studiate un piano per trovare la via d'uscita quando le esplorate.

ACHIEVEMENTS (OBIETTIVI)

Minecraft ha una serie di circa trenta obiettivi; nelle versioni per console questi possono essere chiamati trofei. Gli obiettivi sono un ottimo modo per un nuovo giocatore di imparare a giocare. Spesso è necessario raggiungerne uno prima di iniziarne un altro. Il primo è *Nell'inventario*, che si ottiene premendo E. In multiplayer, il risultato ottenuto viene mostrato nella chat. È possibile trovare la schermata degli obiettivi aprendo *Opzioni* e scegliendo *Obiettivi*.



Se siete alle prime armi con Minecraft, accumulare obiettivi può essere un ottimo modo per iniziare a giocare. L'obiettivo più assurdo? Per ottenere *Quando i maiali voleranno*, dovrete far volare un maiale da una scogliera.

ANIMALS (ANIMALI)

Molti animali in Minecraft sono detti anche mob passivi, perché non attaccano (i lupi sono neutrali: attaccano se vengono attaccati). Quasi tutti forniscono drop utili quando vengono uccisi (una mucca, per esempio, vi darà della carne).

Ciascuna specie animale tende a riprodursi maggiormente in un determinato bioma. Per esempio, nei campi aperti con erba si trovano più cavalli. Non uccidete tutti gli animali che si trovano in un'area: si generano rara-