

Prefazione

Che cos'è esattamente lo sviluppo Agile? Da che cosa ha origine? Come si è sviluppato? In questo libro, Uncle Bob fornisce risposte esaurienti a queste domande. Identifica inoltre i molti modi in cui lo sviluppo Agile è stato male interpretato o addirittura corrotto. Il suo punto di vista è rilevante in quanto è un'autorità del campo, avendo partecipato alla nascita dello sviluppo Agile.

Bob e io siamo amici da molti anni. Ci siamo conosciuti quando entrai nella divisione telecomunicazioni di Teradyne, nel 1979. Come ingegnere elettrico, aiutavo a installare e offrivo il supporto per i prodotti; successivamente, divenni un progettista hardware.

Circa un anno dopo l'assunzione, la società iniziò a sondare nuove idee di prodotti. Nel 1981, Bob e io proponemmo un receptionist telefonico elettronico: sostanzialmente un sistema di posta vocale con funzionalità di inoltra della chiamata. La società apprezzò il concetto, e presto ci trovammo a iniziare lo sviluppo di "E.R. - The Electronic Receptionist". Il nostro prototipo era allo "stato dell'arte". Impiegava un sistema operativo MP/M su un microprocessore Intel 8086. I messaggi vocali erano memorizzati su un hard disk Seagate ST-506 da ben 5 MB. Io progettai l'hardware della porta vocale, mentre Bob iniziò a sviluppare l'applicazione. Quando terminai il mio progetto, anch'io iniziai a scriverne il codice, ed è da allora che sono diventato uno sviluppatore.

Verso il 1985 o 1986, Teradyne interruppe improvvisamente lo sviluppo di E.R. e, a nostra insaputa, ritirò la richiesta di brevetto. Fu una decisione commerciale di cui la società si sarebbe presto pentita, e che ancora oggi fa male, sia a Bob sia a me.

Alla fine, entrambi lasciammo Teradyne per seguire altre opportunità. Bob lanciò una società di consulenze a Chicago. Io divenni programmatore e istruttore software. Concordammo sul fatto di tenerci in contatto, anche se poi mi trasferii in un altro Stato.

Nel 2000, insegnavo *Object-Oriented Analysis and Design* per Learning Tree International. Il corso includeva il linguaggio UML e il processo di sviluppo USDP (Unified Software Development Process). Ero particolarmente esperto di queste tecnologie, ma non di Scrum, Extreme Programming o altre metodologie simili.

Nel febbraio 2001 venne pubblicato l'*Agile Manifesto* [conosciuto in Italia con il titolo *Manifesto per lo Sviluppo Agile di Software*. N.d.R.]. Come molti sviluppatori, la mia reazione iniziale fu: "Agile cosa?". L'unico manifesto che conoscevo era quello del Partito Comunista di Karl Marx. Quello Agile era forse una chiamata alle armi? Abbasso il radicalismo software!

Il manifesto diede inizio a una vera e propria ribellione. Il suo scopo era quello di ispirare lo sviluppo di codice lineare, pulito, grazie all'uso di un approccio collaborativo, adattativo, e guidato dai feedback. Offriva un'alternativa ai processi "pesanti" come Waterfall e USDP. Sono trascorsi 18 anni dalla pubblicazione dell'*Agile Manifesto*. Pertanto, rappresenta "storia antica" per la maggior parte degli sviluppatori di oggi. Per questa ragione, la vostra idea di sviluppo Agile potrebbe non allinearsi agli intenti dei suoi creatori.

Questo libro ha lo scopo di mettere in prospettiva lo "ieri" con l'"oggi". Fornisce una lente temporale attraverso la quale vedere lo sviluppo Agile in modo più completo e accurato. Uncle Bob è una delle persone più intelligenti che io conosca ed è animato da un infinito entusiasmo per la programmazione. Se esiste qualcuno al mondo in grado di demistificare lo sviluppo Agile, quello è lui.

Jerry Fitzpatrick
Software Renovation Corporation
Marzo 2019