

# Indice generale

<b>Prefazione</b> .....	<b>xi</b>
<b>Introduzione</b> .....	<b>xiii</b>
Ringraziamenti .....	xv
<b>Capitolo 1 Introduzione ad Agile</b> .....	<b>1</b>
La storia di Agile .....	2
Snowbird .....	8
Dopo Snowbird .....	10
Panoramica su Agile .....	10
Iron Cross .....	11
Grafici sulla parete .....	11
La prima cosa da sapere .....	13
Il meeting .....	13
La fase di analisi .....	14
La fase di progettazione .....	14
La fase di implementazione .....	15
La fase della “marcia funebre” .....	16
Iperbole? .....	16
Un modo migliore .....	16
Iterazione zero .....	17
Agile produce dati .....	18
Fideismo contro gestione .....	19
Gestire la Iron Cross .....	20
L’ordine dei valori .....	22
Qui termina la panoramica .....	22
Il “Cerchio della vita” .....	22
Conclusioni .....	24

**Capitolo 2 Le motivazioni di Agile .....25**

Professionalità .....	26
Il software è ovunque.....	26
Controlliamo il mondo.....	28
Il disastro .....	29
Ragionevoli aspettative .....	29
Non consegneremo mai “merda”!.....	30
Prontezza tecnica continua.....	31
Produttività stabile .....	31
Adattabilità economica .....	33
Miglioramento continuo.....	34
Competenza senza paura.....	34
La QA non dovrebbe trovare nulla.....	35
Automazione dei test .....	35
Ci “copriamo” l’un l’altro .....	36
Stime oneste .....	37
Occorre anche dire “No”.....	37
Apprendimento continuo e aggressivo.....	38
Condividere le conoscenze .....	38
La Carta dei diritti .....	38
Carta dei diritti del cliente .....	38
Carta dei diritti dello sviluppatore.....	38
Clienti.....	39
Sviluppatori.....	40
Conclusioni .....	42

**Capitolo 3 Pratiche rivolte all’azienda .....43**

Pianificazione .....	44
Analisi trivariata.....	44
Storie e punti .....	45
Storie per uno sportello automatico .....	46
User story.....	50
Stima delle storie .....	51
Gestione dell’iterazione .....	53
La demo .....	54
Velocità .....	54
Piccole release.....	56
Una breve storia del controllo del codice sorgente .....	56
Nastri magnetici .....	57
Dischi e SCCS .....	58
Subversion.....	58
Git e i test .....	59
Test di accettazione .....	59
Strumenti e metodologie .....	60
Behavior-Driven Development.....	61

La pratica.....	61
Intero team.....	63
Co-locazione.....	64
Conclusioni.....	65
<b>Capitolo 4 Pratiche rivolte al team .....</b>	<b>67</b>
Metafora.....	68
Domain-Driven Design.....	69
Passo sostenibile.....	70
Straordinari.....	70
Maratona.....	71
Impegno.....	71
Sonno.....	72
Proprietà collettiva.....	72
The X-Files.....	73
Integrazione continua.....	74
Poi vennero le build continue.....	75
La disciplina delle build continue.....	75
Standup meeting.....	76
Parliamo di maiali e polli?.....	76
Ringraziamenti.....	77
Conclusioni.....	77
<b>Capitolo 5 Pratiche di natura tecnica .....</b>	<b>79</b>
Test-Driven Development.....	80
Partita doppia.....	80
Le tre regole del Test-Driven Development.....	81
Debugging.....	82
Documentazione.....	82
Divertimento.....	83
Completezza.....	83
Progettazione.....	84
Coraggio.....	85
Refactoring.....	86
Rosso/Verde/Refactoring.....	86
Grandi rifattorizzazioni.....	87
Simple Design.....	88
Il “peso” di un progetto.....	88
Pair Programming.....	89
Che cosa significa “lavorare a coppie”?.....	89
Perché proprio a coppie?.....	90
In coppia per la revisione del codice.....	90
E i costi?.....	90
Solo due?.....	91
Il management.....	91
Conclusioni.....	91

**Capitolo 6 Diventare Agile .....93**

Valori Agile .....	94
Coraggio .....	94
Comunicazione .....	94
Feedback .....	94
Semplicità.....	95
Rigidità .....	95
Trasformazione .....	96
Il sotterfugio.....	96
I cuccioli di leone.....	97
Lacrime .....	97
La morale .....	97
Finzione .....	97
Il successo nelle piccole organizzazioni.....	98
Successo individuale e migrazione.....	98
Creare organizzazioni Agile .....	98
Coaching.....	99
Scrum Master .....	100
Certificazione .....	100
Una vera certificazione .....	100
Essere Agile “in grande” .....	100
Strumenti Agile .....	103
Strumenti software.....	103
Che cosa rende efficace uno strumento?.....	104
Strumenti fisici di Agile .....	105
La pressione verso l’automazione .....	105
Sistemi ALM: buoni, ma non per tutti .....	106
Coaching: una visione alternativa .....	108
I molti percorsi verso Agile .....	108
Da esperto di processi a esperto di Agile .....	109
La necessità di un coaching per Agile .....	109
Peculiarità del coaching Agile .....	110
Oltre ICP- ACC.....	110
Strumenti di coaching .....	110
Le competenze di coaching professionale non bastano.....	111
Coaching in un ambiente multi-team .....	111
Agile “in grande”.....	112
Usare Agile e il coaching per diventare Agile.....	112
Far crescere l’adozione Agile .....	113
Puntare al grande, concentrandosi sul piccolo.....	114
Il futuro del coaching Agile.....	115
Conclusioni (di nuovo Bob).....	115

---

<b>Capitolo 7</b>	<b>Artigianalità .....</b>	<b>117</b>
	La sbornia da Agile .....	118
	Errate aspettative.....	120
	Come procedere .....	121
	Software Craftmanship.....	121
	Ideologia contro metodologia .....	122
	Software Craftmanship prevede delle pratiche? .....	123
	Concentrarsi sul valore, non sulla pratica .....	124
	Discutere delle pratiche.....	124
	L'impatto di Craftmanship sulle persone .....	125
	L'impatto di Craftmanship sul nostro settore.....	126
	L'impatto di Craftmanship sulle aziende .....	126
	Craftmanship e Agile .....	127
	Conclusioni .....	128
<b>Conclusioni</b>	<b>.....</b>	<b>129</b>
<b>Postfazione</b>	<b>.....</b>	<b>131</b>
<b>Indice analitico.....</b>		<b>135</b>