

Indice

Introduzione IX

Capitolo 1 – Interfaccia utente 1

Schermata iniziale.....	2
Interfaccia di AutoCAD.....	2
Menu dell'applicazione	4
Barra degli strumenti Accesso rapido	7
Barra del titolo di AutoCAD.....	8
Barra multifunzione	9
Aiuto in linea.....	11
Elenco delle schede file.....	12
Area di disegno	13
Schede di layout.....	14
Riga di comando	16
Barra di stato	17
Tavolozze.....	20
Tavolozze degli strumenti.....	22
Interazione con AutoCAD.....	23
Uso della tastiera e della riga di comando	23
Input dinamico	24
Tasto Invio.....	25
Barra spaziatrice.....	26
Tasto Esc	26
Tasto Maiusc.....	26
Tasto Ctrl	27
Tasto Canc.....	27
Tasti freccia.....	27
Tasto Tab	27
Completamento automatico.....	28
Menu di scelta rapida	28

Capitolo 2 – Creazione, apertura e salvataggio dei disegni	31
Comandi Apri e Salva con nome	32
Creazione di nuovi disegni.....	34
Importazione di disegni all'interno di un modello.....	38
Conversione dei file DWG	39
La “nuvola” di Autodesk	40
Capitolo 3 – Controllo della visualizzazione.....	43
Zoom e Pan	44
Utilizzo del mouse con rotella.....	45
Strumenti per visualizzazioni 3D.....	46
Capitolo 4 – Strumenti di selezione	49
Selezione e grip.....	50
Selezione tramite il mouse	51
Tasti speciali per la selezione	54
Opzioni di selezione da tastiera.....	56
Selezione basata sulle proprietà	58
Modifica rapida con i grip	60
Capitolo 5 – Disegno di precisione	63
Annullare gli errori.....	64
Unità di misura.....	64
Scelta dei punti e linea elastica	66
Strumenti Modalità orto e Puntamento polare	68
Snap ad oggetto.....	70
Strumenti Estensione, Parallelo e Puntamento snap ad oggetto	73
Inserimento di coordinate.....	74
Coordinate relative e assolute	76
Modalità snap e Griglia.....	77
Metodo di disegno per parallele	78
Comandi TAGLIA ed ESTENDI.....	80
Comandi RACCORDO e CIMA	82
Disegno assonometrico	83
Capitolo 6 – Creazione di oggetti 2D	85
L'accesso ai comandi di disegno	86
Linee.....	86

Raggi e linee di costruzione	87
Archi	88
Polilinee	88
Rettangoli	90
Poligoni regolari	90
Contorni	91
Cerchi	91
Ellissi	92
Spline	92
Eliche	93
Punti	93
Regioni	94
Fumetti di revisione	95
Tratteggi	95
Capitolo 7 – Disegno parametrico	107
Introduzione al disegno parametrico	108
Vincoli geometrici	110
Vincoli dimensionali	119
Capitolo 8 – Proprietà degli oggetti	129
Tavolozza delle proprietà	130
Colore degli oggetti	133
Tipi di linea	135
Spessori di linea	137
Trasparenza	139
Layer	140
Utilizzo dei layer per disegnare	144
Visibilità e blocco dei layer	145
Strumenti layer	147
Copia delle proprietà fra oggetti	148
Isolamento di oggetti	149
Capitolo 9 – Modifica degli oggetti	151
Accesso ai comandi di modifica	152
Comando RUOTA	152
Comando SPOSTA	153
Comando COPIA	155
Comando SERIE	156
Comando SPECCHIO	159

Comando SCALA.....	160
Comando ALLINEA.....	161
Comando STIRA.....	162
Comando ESPLODI.....	164
Comando UNISCI.....	164
Comando EDITPL.....	165
Comando ELIMINADUPLICATI.....	166
Ordine di visualizzazione.....	167
Gli Appunti di Windows.....	169
Inserimento di oggetti da altri disegni.....	169

Capitolo 10 – Inserimento di testi e tabelle..... 173

Strumenti del pannello Annotazione.....	174
Testi a riga singola.....	174
Testi multilinea.....	177
Stili di testo.....	180
Altezza del testo e scala delle annotazioni.....	182
Dimensionamento manuale delle annotazioni.....	183
Annotatività e scale di annotazione.....	183
Ricerca e sostituzione di testi.....	190
Tabelle.....	191
Campi dati.....	196

Capitolo 11 – Quotatura del disegno..... 199

Comando di quotatura DIM.....	200
Quote lineari e allineate.....	203
Quote radiali, ridotte e di diametro.....	204
Quote angolari.....	204
Quote lunghezza arco.....	205
Quote di coordinate.....	205
Quote in linea base e continue.....	206
Quotatura rapida.....	207
Multidirettrici.....	208
Stili di quota.....	210
Sottostili di quota.....	215
Modifiche locali alle singole quote.....	217
Modifica della posizione del testo.....	218
Modifica del testo di quota.....	218
Associatività delle quote.....	219
Linee d'asse associative.....	220

Capitolo 12 – Blocchi.....	223
Introduzione ai blocchi.....	224
L'inserimento di blocchi e la tavolozza Blocchi	224
DesignCenter	228
Tratteggi e immagini in DesignCenter	231
Tavolozze degli strumenti	232
Organizzare le librerie di simboli	234
Creazione dei blocchi	236
Unità dei blocchi.....	238
Proprietà dei blocchi	239
Le regole d'oro per la creazione di un blocco	241
Attributi compilabili	242
Modifica dei blocchi.....	243
Blocchi dinamici	245
Inserimento di blocchi dinamici.....	246
Editor blocchi.....	248
Parametri, azioni e vincoli.....	250
Capitolo 13 – Stampa e pubblicazione.....	255
Finestra di stampa	256
Scale di stampa	258
Impostazioni del plotter.....	262
Plotter virtuali	265
Plotter raster	265
Plotter vettoriali e visualizzazione dei progetti	265
Spessori e colori stampati.....	266
Memorizzazione delle impostazioni di pagina	271
Uso dei layout e della scheda Modello	273
Impostazione dei layer nelle finestre	277
Impostazione di scala nelle finestre mobili	278
Preparazione dello spazio modello	280
Preparazione di un layout di stampa	281
Suggerimenti sul metodo di lavoro.....	282
Pubblicazione	284
Capitolo 14 – L'ambiente tridimensionale.....	287
Ambiente di lavoro e comandi per il 3D	288
UCS e piano di lavoro	289
Stili di visualizzazione	291
Viste e apparecchi fotografici	294

Gizmo	296
Creazione di curve e traiettorie 3D	297
Creazione di solidi	297
Creazione di superfici	300
Modifica dei solidi e delle superfici	302
Mesh	306
Viste 2D	310
Luci	315
Materiali	319
Rendering	321

Indice analitico	325
-------------------------------	------------