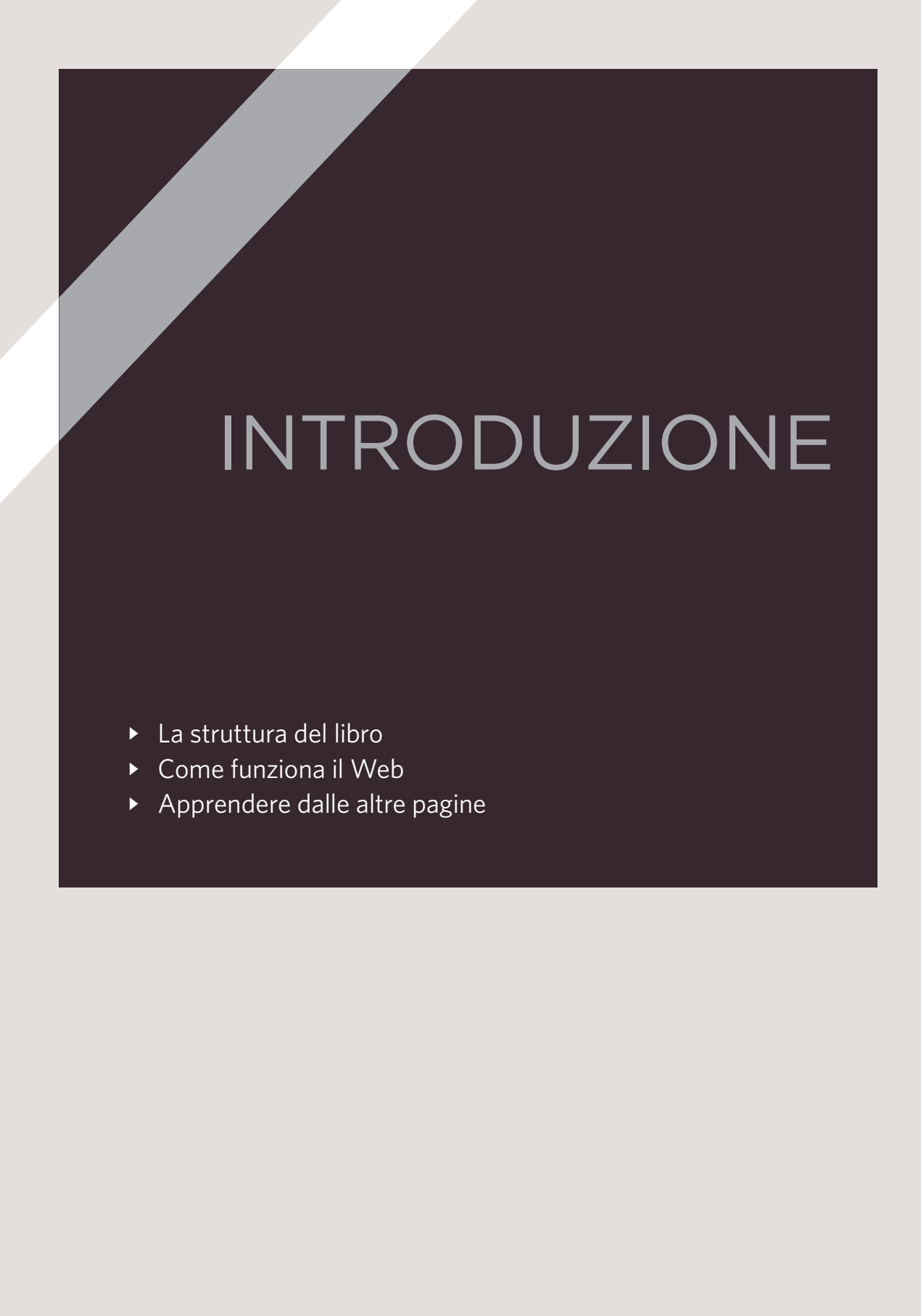




INTRODUZIONE

- ▶ La struttura del libro
- ▶ Come funziona il Web
- ▶ Apprendere dalle altre pagine

Innanzitutto vi ringraziamo per aver acquistato questo libro. È stato scritto pensando a due categorie di persone.

- Coloro che vogliono imparare a progettare e costruire siti web partendo da zero.
- Coloro che hanno un sito web (che può essere progettato utilizzando un sistema di gestione dei contenuti, un software di blogging o una piattaforma di e-commerce) e desiderano un maggiore controllo nell'aspetto delle loro pagine.

Tutto ciò che è necessario nell'utilizzo di questo libro sono un computer con un browser web e un editor di testo (come Blocco note, che viene fornito con Windows, o TextEdit che viene fornito con Mac).



Le pagine di **Introduzione** all'inizio di ogni capitolo introducono gli argomenti principali che si apprenderanno.



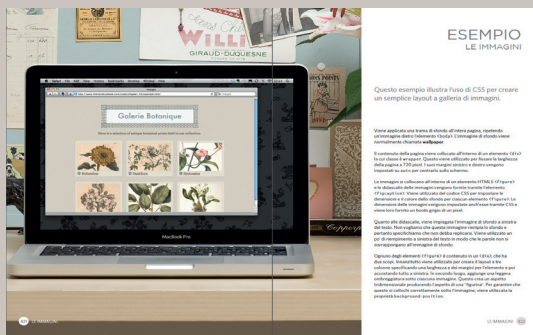
Le pagine di **Riferimento** introducono le parole chiave del codice HTML e CSS. Il codice HTML è visualizzato in blu mentre quello di CSS in rosa.



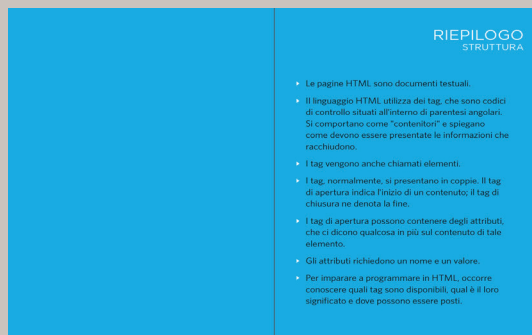
Le pagine di **Sfondo** sono stampate in bianco; spiegano il contesto degli argomenti trattati in ogni capitolo.



Le pagine di **Diagramma** sono stampate su uno sfondo scuro. Forniscono un semplice riferimento visivo agli argomenti discussi.



Le pagine di **Esempio** riuniscono gli argomenti appresi nel capitolo e dimostrano come possono essere applicati.



Le pagine di **Riepilogo** si trovano alla fine di ogni capitolo. Ricordano i temi chiave affrontati nel capitolo.

È DIFFICILE DA APPRENDERE?

Molti libri su HTML e CSS sono manuali noiosi. Per facilitarvi l'apprendimento, abbiamo buttato via il modello tradizionale usato dagli editori e riprogettato questo libro da zero.

Al lavoro, non è insolito che le persone che osservano il mio schermo, vendendolo pieno di codice, pensino che è molto complicato o come sono intelligente per comprenderlo. La verità è che non è così difficile imparare a scrivere pagine web e leggere il codice utilizzato per la loro creazione; certamente non c'è bisogno di essere un "programmatore".

La comprensione del codice HTML e CSS può essere d'aiuto a chi lavora con il web; i progettisti possono creare siti più attraenti ed utilizzabili, gli editori di siti web possono creare contenuti migliori, gli addetti di marketing possono essere in grado di comunicare con il loro pubblico in modo più efficace, e i manager possono commissionare siti migliori e ottenere il meglio dai loro team.

Mi sono concentrato sul codice che è necessario utilizzare nel 90% del tempo e omesso il codice che si usa raramente, anche se la scrittura di siti web è il vostro lavoro principale. Entro la fine del libro, se vi imbatterete nel restante 10% sarete in grado di utilizzare Google per scoprire, rapidamente e facilmente, che cosa significa.

Ho anche aggiunto informazioni pratiche su argomenti che mi vengono frequentemente richiesti, per esempio come preparare le immagini, l'audio e il video per il web, come affrontare la progettazione e la costruzione di un nuovo sito, come migliorare il ranking nei motori di ricerca (SEO), e come utilizzare Google Analytics per conoscere i visitatori del vostro sito.

STRUTTURA DEL LIBRO

Per insegnarvi la creazione di pagine web, questo libro è diviso in tre sezioni.

1: HTML

Nel primo capitolo analizzeremo come viene utilizzato HTML per creare pagine web. Si inizierà scrivendo le parole che si desidera visualizzare nella pagina. È quindi possibile aggiungere tag o elementi alle parole in modo che il browser sappia qual è l'intestazione, dove inizia e termina un paragrafo, e così via.

Il resto di questa sezione introduce i tag che avete a vostra disposizione per creare pagine web, raggruppati in capitoli: testo, elenchi, link, immagini, tabelle, moduli, video audio e flash ed elementi vari.

Devo avvertirvi che gli esempi dei primi nove capitoli non sono entusiasmanti da vedere, eppure sono alla base di ogni pagina web. I capitoli seguenti su CSS vi mostreranno come dare alle vostre pagine un aspetto molto più interessante.

2: CSS

Iniziamo questa sezione con un capitolo che spiega come il linguaggio CSS utilizzi delle regole per controllare lo stile e il layout delle pagine web. Passiamo poi ad analizzare la grande varietà di proprietà che è possibile utilizzare nelle regole CSS. Queste proprietà generalmente rientrano in una delle due categorie seguenti.

Presentazione: come controllare effetti come il colore del testo, i font che si desidera utilizzare e le dimensioni di tali tipi di carattere, come aggiungere colori di sfondo alle pagine (o parti di una pagina) e come aggiungere immagini di sfondo.

Layout: come controllare dove devono essere posizionati i diversi elementi sullo schermo. Potrete anche apprendere diverse tecniche che i professionisti usano per rendere le loro pagine più attraenti.

3: PRATICA

Concludiamo con alcune informazioni utili che vi aiuteranno nella costruzione di siti web migliori.

Analizziamo alcuni nuovi tag che verranno introdotti in HTML5 per aiutare a descrivere la struttura delle pagine. HTML5 è l'ultima versione di HTML. Prima di conoscere questi elementi, è necessaria una buona conoscenza di come CSS è utilizzato per controllare il design di pagine web. In un capitolo analizzeremo un processo di progettazione che si potrebbe seguire durante la creazione di un nuovo sito web.

Infine, analizzeremo gli argomenti che, una volta costruito il vostro sito, vi saranno di aiuto come ad esempio mettere il sito sul web, l'ottimizzazione dei motori di ricerca (SEO) e l'utilizzo di software di analisi per tenere traccia di chi accede al sito e che cosa sta guardando.

COME LE PERSONE ACCEDONO AL WEB

Prima di esaminare il codice per i siti web, è importante prendere in considerazione le diverse modalità con cui le persone accedono al web e chiarirne alcuni termini.

BROWSER

Le persone che accedono ai siti web utilizzano un software chiamato un **browser web**. Alcuni esempi sono Firefox, Internet Explorer, Safari, Chrome e Opera.

Per visualizzare una pagina web, gli utenti possono digitare un indirizzo web nel browser, seguire un link da un altro sito o utilizzare un segnalibro.

I produttori di software rilasciano regolarmente nuove versioni dei browser, con nuove funzionalità e supportano nuove aggiunte al linguaggio. È tuttavia importante ricordare che molti proprietari di computer non saranno in possesso delle versioni più recenti di questi browser. Quindi non si può fare affidamento sul fatto che tutti i visitatori del sito siano in grado di utilizzare l'ultima funzionalità.

Imparerete a conoscere quali browser utilizzano i visitatori per accedere al vostro sito web nel Capitolo 19.

SERVER WEB

Quando si chiede al browser di visualizzare una pagina web, la richiesta viene inviata attraverso Internet a un computer particolare noto come **server web** che ospita il sito.

I server web sono computer speciali costantemente connessi a Internet e sono ottimizzati per inviare le pagine web alle persone che ne fanno richiesta.

Alcune grandi aziende gestiscono i propri server web, ma è più frequente l'utilizzo di società di **web hosting** che a fronte del pagamento di un canone ospitano il vostro sito.

DISPOSITIVI

Le persone accedono ai siti web su un numero crescente di dispositivi, tra i quali computer desktop, laptop, tablet e telefoni cellulari. È importante ricordare che i vari dispositivi hanno diverse dimensioni dello schermo e alcuni hanno connessioni più veloci al web rispetto ad altri.

SCREEN READER

Gli **screen reader** (o lettori di schermo) sono programmi che leggono il contenuto di uno schermo del computer di un utente. Sono comunemente utilizzati da persone con problemi di vista.

Così come molti paesi hanno legislazioni che richiedono l'accessibilità da parte di disabili agli edifici pubblici, così sono state approvate molte leggi che richiedono ai siti web l'accessibilità a persone con disabilità.

In questo libro vi sono molti riferimenti agli screen reader. Queste note contribuiranno a garantire che i siti siano accessibili alle persone che fanno uso di tale software.

È interessante notare che le tecnologie simili a quelli impiegate dai lettori di schermo vengono utilizzate anche in altri settori quando le persone non sono in grado di leggere uno schermo, come per esempio alla guida o nel jogging

COME VENGONO CREATI I SITI WEB

Tutti i siti web utilizzano HTML e CSS ma sistemi di gestione dei contenuti, software di blogging e piattaforme di e-commerce spesso aggiungono un paio di tecnologie nel mix.

COSA VEDETE

Quando si è alla ricerca di un sito web, è più probabile che il browser riceve il codice HTML e CSS dal web server che ospita il sito. Il browser interpreta il codice HTML e CSS per creare la pagina che vedete.

Molte pagine web includono anche contenuti extra come immagini, audio, video o animazioni e questo libro vi spiegherà come prepararle per il loro utilizzo sul web e come inserirle nelle pagine web.

Alcuni siti inviano anche JavaScript o Flash al browser, e quindi vedrete come aggiungere JavaScript e Flash nelle pagine web. Entrambe queste tecnologie sono argomenti avanzati che si possono approfondire una volta acquisite le conoscenze di HTML e CSS.

COME È CREATO

I piccoli siti sono scritti spesso usando solo HTML e CSS.

I grandi siti web (in particolare quelli che vengono aggiornati regolarmente e utilizzano un sistema di gestione dei contenuti (CMS), strumenti di blogging, o software di e-commerce) fanno spesso uso di tecnologie più complesse, ma queste tecnologie sono effettivamente utilizzate per la produzione di codice HTML e CSS che viene poi inviato al browser. Quindi, se il sito utilizza queste tecnologie, si sarà in grado di utilizzare le nuove conoscenze HTML e CSS per ottenere un miglior controllo su come appare il sito.

I siti più grandi e complessi possono utilizzare un database per memorizzare i dati e linguaggi di programmazione come PHP, ASP.Net, Java o Ruby, ma non c'è bisogno di conoscere queste tecnologie per migliorare ciò che l'utente vede. Le competenze apprese in questo libro dovrebbe essere sufficienti.

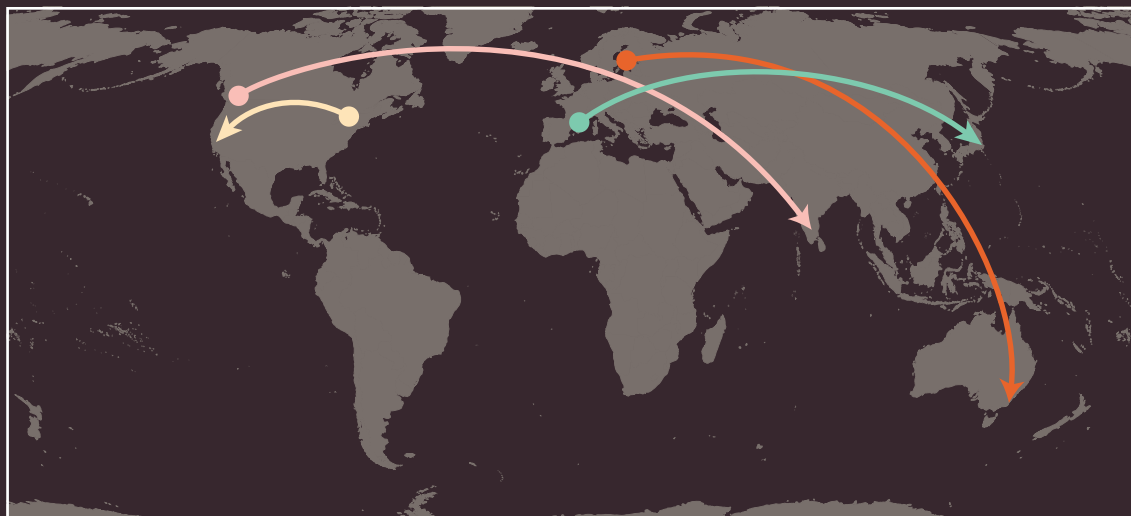
HTML5 E CSS3

Dalla creazione del web si sono succedute diverse versioni di HTML e CSS (ognuna vuole essere un miglioramento rispetto alla versione precedente).

Poiché HTML5 e CSS3 si basano su versioni precedenti di questi linguaggi, il loro apprendimento premetterà la comprensione delle loro versioni precedenti. Ho aggiunto delle note quando il codice è nuovo e anche quando potrebbe non funzionare nei browser più vecchi.

COME FUNZIONA IL WEB

Quando si visita un sito web, il server web che ospita il sito potrebbe essere ovunque nel mondo. Al fine di poter trovare la posizione del server web, il browser si conatterà a un server di Domain Name System (DNS).



In questa pagina è possibile vedere alcuni esempi che dimostrano come il serve web che ospita il sito web che si sta visitando possa essere in qualsiasi parte del mondo. Sono i server DNS che dicono al browser come trovare il sito.

- Un utente di Barcelona visita `sony.jp` a Tokyo.
- Un utente di New York visita `google.com` a San Francisco
- Un utente di Stockholm visita `qantas.com.au` a Sydney
- Un utente di Vancouver visita `airindia.in` a Bangalore

A destra potete vedere cosa accade quando un utente in Inghilterra vuole visualizzare il sito web della galleria d'arte del Louvre in Francia, che si trova in `www.louvre.fr`. In primo luogo, il browser contatta a Cambridge un server DNS a Londra. Il server DNS allora dice al browser la posizione del web server che ospita il sito a Parigi.



1

Quando ci si connette al web, lo si fa tramite un provider di servizi Internet (ISP). Per visitare un sito si digita un nome di dominio o un indirizzo web nel browser; per esempio: google.com, bbc.co.uk, microsoft.com.

2

Il computer contatta una rete di server chiamati DNS (Domain Name System). Questi agiscono come guide telefoniche; dicono al computer l'indirizzo IP associato al nome di dominio richiesto. Ogni dispositivo sul web ha un indirizzo IP univoco; per il computer equivale al numero di telefono. Tradizionalmente questi numeri erano composti da un massimo di 12 cifre separate da virgole/punti ma ora sono in fase di aggiornamento per gruppi di un massimo di 32 caratteri.

3

Il numero univoco che il server DNS restituisce al computer permette al browser di contattare il server web che ospita il sito richiesto. Un server web è un computer che è costantemente collegato al web, ed è impostato soprattutto per inviare pagine web agli utenti.

Cambridge

LONDON

PARIS

4

Il server web invia quindi la pagina richiesta di nuovo al vostro browser web.