

# Indice generale

## Introduzione .....xi

Struttura del libro .....	xiii
A chi si rivolge il manuale.....	xiv
Cosa serve .....	xiv
Codice di esempio .....	xiv

## Ringraziamenti .....XV

## Capitolo 1 Da HTML 4.01 a HTML5..... 1

Nozioni di base.....	1
Marcatori vuoti .....	5
L'ossatura di un documento HTML .....	8
Il marcatore radice: <html> .....	11
L'intestazione di un documento HTML .....	11
Altri elementi che lavorano dietro le quinte .....	18
Il corpo del documento: i contenuti.....	21
Tag obsoleti .....	22
Superamento dei tag di presentazione .....	22
Soppressione di tag con una pessima usabilità .....	23
Sostituzione di vecchi tag con analoghi nuovi più duttili .....	24
Come si cambia per non morire (parte I) .....	24
Marcatore <b>...</b> .....	24
Marcatore <i>...</i> .....	24
Marcatore <hr> .....	25
Marcatore <s>...</s>.....	25
Marcatore <u>...</u> .....	25
Marcatore <small>...</small> .....	26
Come si cambia per non morire (parte II) .....	26
Marcatore <address>...</address> .....	26
Marcatore <label>...</label> .....	27
Conclusioni .....	28

## Capitolo 2 HTML5: elementi di struttura e semantica.....29

Oltre il marcatore <div>.....	31
Applicare i nuovi elementi semantici alla struttura del documento.....	31
Contenuti autosufficienti con <article> .....	32
La data di pubblicazione con il tag <time> .....	34
Altri impieghi del tag <time>: durata e date approssimative.....	38
Miglior tag non protagonista: <aside> .....	41
Ai “piedi” dell’articolo .....	43
<section>: casi d’uso .....	45
Conclusioni .....	46

## Capitolo 3 Web form .....47

I form in HTML 4.01.....	48
Campi di testo .....	48
Campi della password .....	49
Campi nascosti .....	50
Pulsanti (<button>).....	51
Etichette (<label>).....	52
Radio button e checkbox .....	53
Menu a discesa (<select> e <option>).....	54
Textarea.....	54
Componente per il caricamento di file.....	55
I nuovi elementi introdotti con HTML5.....	56
Componente di selezione del colore .....	57
Controlli numerici.....	59
Controlli di data e ora.....	61
Campo di ricerca .....	66
Indirizzi di posta elettronica.....	67
Indirizzi web .....	69
Numeri telefonici.....	69
Ulteriori componenti di un form.....	71
<datalist> .....	71
<output> .....	72
<progress> .....	73
<meter> .....	73
Nuovi attributi dei form 2.0 .....	73
Attributo autofocus.....	73
Attributo pattern .....	74
Attributo placeholder.....	74
Attributo required .....	76
Conclusioni .....	76

## Capitolo 4 Marcatori multimediali.....77

Un filmato in una pagina web.....	78
Attributi del tag <video> .....	79

Marcatore <source> .....	84
Attributi del tag <source> .....	85
Migliorare accessibilità e indicizzazione con i sottotitoli.....	86
WebVTT: sintassi in breve.....	87
Conclusioni.....	88
<b>Capitolo 5 Canvas.....</b>	<b>89</b>
Esportare il contenuto del canvas come immagine.....	93
Manipolare la matrice con rotate(), translate() e scale() .....	102
Gradienti .....	104
Testo sulla tela.....	106
Immagini nel canvas.....	107
Conclusioni.....	110
<b>Capitolo 6 Microdata .....</b>	<b>113</b>
La sintassi.....	114
Conclusioni.....	122
<b>Capitolo 7 API per la geolocalizzazione .....</b>	<b>125</b>
Latitudine e longitudine.....	126
Conversione da gradi a decimali.....	126
W3C Geolocation API: il supporto e le strategie alternative.....	128
Come testare il supporto della Geolocation API .....	129
W3C Geolocation API: come leggere latitudine, longitudine e altre proprietà.....	131
Come comportarsi in caso di errore?.....	135
Opzioni di configurazione .....	136
Rilevazioni ripetute del dispositivo: un tracciamento continuativo.....	139
Le coordinate sulla mappa.....	142
<b>Capitolo 8 API per il Web Storage .....</b>	<b>151</b>
Storage di sessione e storage permanente.....	152
Oggetti di tipo Storage .....	152
Le interfacce Storage, WindowSessionStorage e WindowLocalStorage .....	153
Lettura e scrittura di oggetti mediante JSON .....	154
Esempio d'uso .....	154
Lo storage event.....	157
Compatibilità.....	158
Browser desktop .....	159
Browser mobile .....	159
Polyfill.....	160

<b>Capitolo 9</b>	<b>Modernizr .....</b>	<b>163</b>
	Modernizr .....	164
	Installazione di Modernizr .....	165
	Esecuzione dei test.....	165
	Funzionalità CSS testate.....	165
	Funzionalità HTML5 testate .....	167
	Esempi d'uso dell'oggetto Modernizr.....	168
	Esempi d'uso delle classi aggiunte a <html>.....	169
	Caricamento condizionale di risorse JavaScript e CSS .....	171
	HTML5 Shiv.....	172
<b>Capitolo 10</b>	<b>Strumenti di sviluppo e debug .....</b>	<b>175</b>
	Guide e reference .....	175
	Gli strumenti di sviluppo dei browser.....	179
	Chrome.....	179
	Firefox.....	182
	Internet Explorer.....	189
	Framework .....	192
	HTML5 Boilerplate .....	193
	Bootstrap e Foundation .....	193
	Skeleton .....	195
	Icon font .....	195
	Preprocessori .....	196
	Markdown.....	197
	Haml.....	198
	Jade .....	200
	Sass.....	201
	Less .....	206
	Gestori di dipendenze e task runner.....	211
	Bower .....	211
	Grunt e Gulp.....	214
	Yeoman .....	216
	Strumenti per prototipi ed esperimenti.....	219
	Test online e validatori.....	221
	Validatori W3C.....	221
	Test con browser per PC.....	223
	Test con dispositivi mobili iOS e Android .....	224
	Strumenti per il versionamento del codice .....	227
	Subversion.....	229
	Git .....	245
	<b>Indice analitico.....</b>	<b>259</b>