

# Indice generale

<b>Introduzione .....</b>	<b>XV</b>
A chi si rivolge questo libro .....	xv
Gli argomenti trattati .....	xv
Com'è organizzato il libro.....	xvi
Cosa occorre per utilizzare il libro.....	xvii
Convenzioni adottate.....	xvii
Il codice sorgente .....	xviii
Errata corrige .....	xix
p2p.wrox.com .....	xix
L'autore .....	xx
Ringraziamenti.....	xx

## Parte I – Per iniziare

<b>Capitolo 1   Introduzione allo sviluppo iOS con tecnologie web ...</b>	<b>3</b>
Alla scoperta di Safari sulla piattaforma iOS .....	3
Funzionalità principali di Safari per lo sviluppo web.....	7
Quattro soluzioni per lo sviluppo di web app per iOS.....	9
Il dito non è un mouse .....	12
Limitazioni e vincoli.....	13
Impostare l'ambiente di sviluppo in una rete locale.....	14
<b>Capitolo 2   Lavorare con tecnologie core.....</b>	<b>17</b>
Gli elementi HTML5 multimediali .....	17
Scripting JavaScript.....	20
Sintassi e regole di base .....	21
Variabili .....	22
Operatori .....	28
Parole riservate .....	30
Espressioni condizionali di base.....	30
Loop .....	33

	Commenti.....	35
	Funzioni.....	36
	Tipi di dati .....	40
<b>Capitolo 3</b>	<b>Il Document Object Model .....</b>	<b>47</b>
	Cosa si intende per DOM? .....	47
	Il DOM come struttura ad albero.....	48
	Accedere al DOM da JavaScript.....	50
	Accedere a un elemento specifico .....	51
	Accedere a un set di elementi .....	51
	Accedere ai membri di una famiglia.....	52
	Ricavare gli attributi .....	53
	Manipolare il DOM.....	54
	Creare un elemento e altri nodi .....	54
	Aggiungere un nodo.....	54
	Creare altri elementi.....	56
	Impostare il valore di un attributo .....	58
	Spostare un nodo.....	59
	Clonare un nodo .....	59
	Rimuovere un nodo .....	60
	Rimuovere un attributo.....	60
<b>Capitolo 4</b>	<b>Scrivere la prima applicazione.....</b>	<b>63</b>
	Per iniziare.....	63
	Creare la pagina index .....	64
	Creare la schermata principale.....	65
	Aggiungere le pagine di informazioni .....	67
<b>Capitolo 5</b>	<b>Ottimizzare i siti web per iPhone e iPad .....</b>	<b>77</b>
	Livello 1: compatibilità con il sistema iOS .....	78
	Livello 2: siti con navigazione intuitiva .....	80
	Lavorare con le viste .....	80
	Trasformare la pagina in blocchi.....	84
	Definire colonne multiple (per un uso futuro).....	87
	Livello 3: stili personalizzati .....	87
	Media query.....	87
	Modificare la dimensione del testo.....	88
	Caso di studio: ottimizzazione di un sito web esistente .....	88
	Livello 4: siti paralleli.....	92
<b>Parte II – Il design dell'applicazione</b>		
<b>Capitolo 6</b>	<b>Il design dell'interfaccia utente per iPhone.....</b>	<b>99</b>
	L'evoluzione del design dell'interfaccia utente .....	99
	La vista di iPhone .....	100

Esaminare i pattern del design iOS.....	103
Le categorie delle applicazioni .....	104
Modalità elenco di navigazione .....	105
Modalità applicazione .....	107
Esaminare il layout dello schermo .....	108
La barra del titolo .....	109
Elenchi di navigazione edge-to-edge.....	110
Pagine di destinazione con design a rettangoli arrotondati .....	111
Il design per i dispositivi touch.....	112
Lavorare con i font.....	113
Consigli utili per il design dell'interfaccia utente in iOS .....	114
Ritocchi finali .....	116
<b>Capitolo 7 Il design per iPad .....</b>	<b>119</b>
Considerazioni specifiche per iPad .....	119
Concetti di base del design .....	120
Lo scorrimento delle pagine .....	120
Pattern di design split view .....	121
Progettare l'interfaccia utente per iPad .....	121
<b>Capitolo 8 Gli stili CSS.....</b>	<b>135</b>
Selettori CSS supportati da Safari.....	136
Stili di testo .....	137
Controllare la dimensione del testo tramite	
<code>-webkit-text-size-adjust</code> .....	137
Gestire il testo in eccesso tramite <code>text-overflow</code> .....	139
Creare un'ombreggiatura sottile tramite <code>text-shadow</code> .....	142
Lo stile degli elementi blocco.....	143
Bordi delle immagini tramite <code>-webkit-border-image</code> .....	143
Angoli arrotondati tramite <code>-webkit-border-radius</code> .....	143
Pulsante sfumato con <code>-webkit-appearance</code> .....	144
Immagini di sfondo multiple.....	145
Impostare le trasparenze .....	146
Creare pulsanti iOS basati su CSS .....	147
Identificare le incompatibilità.....	149
<b>Parte III – Lo sviluppo dell'applicazione</b>	
<b>Capitolo 9 Programmare l'interfaccia .....</b>	<b>153</b>
Il livello superiore dell'applicazione.....	154
Esaminare gli stili di livello superiore.....	156
Aggiungere la barra degli strumenti superiore .....	157
Aggiungere un menu di navigazione di livello superiore.....	160
Visualizzare un pannello con un URL interno .....	161
Creare un elenco di navigazione secondario .....	163
Il design di lunghi elenchi di navigazione .....	165

Creare una pagina di destinazione .....	166
Aggiungere una finestra di dialogo .....	170
Il caricamento del documento .....	181
Caricare una pagina iUI standard .....	183
La gestione dei clic sui link .....	185
Caricare una finestra di dialogo .....	186

## **Capitolo 10 Gestire interazioni ed eventi touch .....189**

Tre tipi di eventi touch .....	189
Eventi di emulazione del mouse .....	190
Molti eventi sono gestiti di default .....	190
Eventi condizionali .....	190
Eventi del mouse da pensare come “clic” e non come “sposta” .....	191
Rendere gli elementi cliccabili .....	192
Il flusso degli eventi .....	192
Eventi non supportati .....	193
Eventi touch .....	194
Eventi legati ai gesti .....	196
Rilevare una modifica dell’orientamento .....	196
Modificare un foglio di stile quando cambia l’orientamento ...	199
Modificare la posizione degli elementi in base all’orientamento ...	203
Rilevare gli eventi della tastiera a schermo .....	205

## **Capitolo 11 Effetti speciali e animazioni .....207**

Effetti di sfumatura dei colori .....	207
Creare sfumature con CSS .....	207
Creare sfumature tramite JavaScript .....	210
Aggiungere un’ombreggiatura .....	213
Aggiungere un riflesso .....	214
Lavorare con le maschere .....	217
Creare effetti di trasformazione .....	219
Creare un’animazione .....	221

## **Capitolo 12 L’integrazione con i servizi iOS .....225**

Effettuare chiamate telefoniche da un’applicazione .....	225
Inviare messaggi di posta elettronica .....	227
Inviare SMS .....	230
Puntare a Google Maps .....	232

## **Capitolo 13 Inserire le app tra i Preferiti: bookmarklet e data URL..... 237**

Lavorare con i bookmarklet .....	238
Aggiungere un bookmarklet in Safari su iOS .....	239
Studiare le modalità di utilizzo dei bookmarklet .....	239

Memorizzare un'applicazione in un data URL .....	242
Vincoli e considerazioni sull'utilizzo dei data URL .....	242
Sviluppare un'applicazione con data URL .....	243
<b>Parte IV – Tecniche di programmazione avanzata .....</b>	<b>251</b>
<b>Capitolo 14 Programmare il canvas .....</b>	<b>253</b>
Identificare lo user agent .....	253
Programmare il canvas iOS .....	256
Definire l'elemento canvas .....	256
Ricavare il contesto .....	256
Disegnare un semplice rettangolo .....	258
Disegnare altre forme .....	259
Disegnare un'immagine .....	261
Funzioni avanzate per il disegno .....	263
Disegnare con immagini codificate .....	264
Aggiungere colore e trasparenza .....	266
Creare il pattern di un'immagine .....	267
<b>Capitolo 15 Applicazioni offline .....</b>	<b>271</b>
Cache offline dell'applicazione con HTML5 .....	271
Creare un file manifest .....	272
Fare riferimento al file manifest .....	273
Controllare la cache da programma .....	273
Verificare lo stato della connessione .....	275
Utilizzare lo storage chiave-valore .....	278
Salvare il valore di una chiave .....	278
Caricare dati chiave-valore .....	279
Cancellare dati chiave-valore .....	280
Istruzioni SQL per il database JavaScript .....	286
Aprire un database .....	286
Query su una tabella .....	286
<b>Capitolo 16 Realizzare web app con i framework .....</b>	<b>289</b>
jQuery Mobile .....	290
iWebKit .....	295
<b>Capitolo 17 Ottimizzazione della larghezza di banda e delle prestazioni .....</b>	<b>305</b>
Le strategie di ottimizzazione .....	305
Consigli utili per minimizzare l'uso della larghezza di banda .....	306
Considerazioni generali .....	306
Le immagini .....	307
CSS e JavaScript .....	307

Comprimere l'applicazione .....	308
Compressione dei file con gzip .....	308
Compressione del codice JavaScript .....	309
Ottimizzare le prestazioni JavaScript.....	310
Accesso efficiente al DOM .....	311
Variabili locali e globali.....	313
Notazione a punti e ricerca delle proprietà.....	313
Evitare le proprietà nidificate .....	313
Accedere a un oggetto in base al nome .....	313
Ricerca delle proprietà nei loop.....	314
Concatenamento delle stringhe.....	315
Cosa fare e cosa non fare.....	315

## **Capitolo 18 Debug e rilascio .....317**

Simulare iPhone o iPad nel computer di sviluppo .....	318
Simulatore iOS di Xcode.....	318
Utilizzare Safari per Mac o Windows .....	321
Gli strumenti di debug di Safari per desktop.....	322
Lavorare con il menu Sviluppo .....	322
Lavorare con Impostazioni web di Safari .....	323
Lavorare con Scripts Inspector .....	325
Debug utilizzando un device iOS.....	327
Console di debug .....	328
DOMViewer .....	329

## **Parte V – I passi successivi: sviluppare applicazioni iOS native con HTML e JavaScript**

### **Capitolo 19 Prepararsi per lo sviluppo iOS nativo.....335**

Download di Xcode .....	335
Partecipare al programma per gli sviluppatori iOS.....	336
Ottenere la certificazione di sviluppatore iOS .....	337
Scaricare il certificato di sviluppatore .....	339
Aggiungere un device di test.....	339
Creare un App ID.....	340
Creare un Provisioning Profile .....	341
Installare il Development Provisioning Profile .....	343

### **Capitolo 20 PhoneGap: app native da HTML, CSS e JavaScript .....345**

Installare PhoneGap .....	345
Creare un nuovo progetto PhoneGap in Xcode.....	346
Eseguire il progetto base.....	347
Aggiungere file web nel progetto Xcode .....	348
Unire il codice della web app.....	348

---

Mettere a punto il progetto Xcode.....	357
Consentire i riferimenti esterni.....	357
Aprire link esterni in Safari.....	358
Aggiungere un'icona e l'immagine di avvio .....	359
Eseguire l'applicazione definitiva.....	359
<b>Capitolo 21 Inviare un'applicazione all'App Store .....</b>	<b>363</b>
Passo 1: ottenere un certificato di distribuzione .....	363
Passo 2: generare un Distribution Provisioning Profile .....	365
Passo 3: creare la release di distribuzione dell'applicazione.....	368
Passo 4: inviare l'applicazione all'App Store .....	369
<b>Appendice Soluzioni degli esercizi.....</b>	<b>373</b>
<b>Indice analitico.....</b>	<b>379</b>