

Indice generale

Ringraziamenti	xi
Introduzione	xv
Un nuovo inizio e nuove possibilità.....	xv
Contenuto del libro	xvi
Aspettative e requisiti tecnici.....	xvii
Risorse online	xviii
Al lavoro!	xviii
Capitolo 1 Tweet di benvenuto in iOS 6	1
Gli strumenti necessari.....	1
Il primo progetto	2
L'area di lavoro del progetto Xcode.....	5
Costruire l'interfaccia utente	7
Interface Builder.....	8
Collegamenti a Interface Builder.....	10
Codifica dell'applicazione	12
Studiare la documentazione	13
Utilizzare SLComposeViewController	16
Build interrotti	17
Progetti, target e schemi.....	19
Tweet conclusivo	21
Tweet, un successo	21
Per approfondire	22
Capitolo 2 Programmazione in iOS	23
Introduzione a Objective-C	24
Metodi e messaggi	24
La gestione della memoria.....	26
Automatic Reference Counting.....	27

Gestire le proprietà di un oggetto.....	27
Auto Layout e iPhone 5.....	32
Utilizzare l'Auto Layout.....	33
Lo stack di programmazione in iOS.....	38
Costruire viste con UIKit.....	38
Le viste.....	39
Utilizzare le classi Foundation.....	40
Le stringhe.....	40
Le collezioni.....	41
Internazionalizzazione.....	42
Conclusioni.....	46
Per approfondire.....	47

Capitolo 3 Programmazione asincrona e concorrente.....49

Incapsulare il codice concorrente nei blocchi.....	49
Grand Central Dispatch.....	53
Programmazione concorrente e UIKit.....	54
Passare alla vista testo.....	54
Chiamare il servizio web Twitter.....	55
Tornare alla coda principale.....	56
Ordinare i blocchi.....	60
Codifica chiave-valore.....	62
Conclusioni.....	65
Per approfondire.....	65

Capitolo 4 I view controller67

Esercizio con il pattern MVC.....	68
Classe modello.....	69
La vista.....	71
Il controller.....	71
Creazione del modello.....	73
Lavorare con il ciclo di vita della vista.....	74
Creare una vista "ricette" dettagliata.....	76
Conclusioni.....	81
Per approfondire.....	82

Capitolo 5 Viste tabella.....83

L'oggetto UITableView.....	83
Visualizzare un elenco di ricette.....	84
Creare il view controller della tabella.....	85
Creare l'elenco di ricette.....	85
Visualizzare la vista tabella.....	87
Modificare una tabella.....	90
Refactoring per cancellare.....	92
Lavorare con gli stili delle celle.....	96

I dettagli delle ricette	97
Conclusioni	102
Per approfondire	102

Capitolo 6 Storyboard e container controller.....103

Layout degli storyboard.....	103
Ricostruire l'app di ricette con lo storyboard	106
Costruire lo storyboard di Recipes.....	106
Utilizzare i container controller.....	111
Spostarsi con i navigation controller	112
Navigazione della ricetta.....	112
Transizioni di navigazione.....	114
Gestire i view controller con i navigation controller	114
Intitolare i view controller	114
Perfezionare l'interfaccia utente	115
Trasferire controlli e dati dell'app	117
View controller per l'editing delle ricette	117
Transizione per l'editing	119
Creare una nuova ricetta.....	120
Modificare il titolo della ricetta.....	122
Modificare le istruzioni di preparazione della ricetta.....	122
Implementare il view controller per l'editing.....	124
Transizione per le istruzioni di preparazione della ricetta.....	125
Stepper del tempo di preparazione	127
Ottenere un'immagine	127
Restituire controlli e dati dell'app	131
Ultime operazioni.....	131
Conclusioni	134
Per approfondire	134

Capitolo 7 Documenti e iCloud135

Fare in modo che le ricette siano permanenti.....	136
Costruire il documento delle ricette.....	137
Utilizzare la classe documento.....	140
Perfezionare il documento	141
Segnalare le modifiche al documento delle ricette	142
Editing delle ricette esistenti	143
Informare il documento della presenza di modifiche	144
Condividere le ricette	148
Registrare un nuovo tipo	148
Definire il documento ricetta	150
Inviare ricette via posta elettronica	151
Condivisione web del documento.....	154
Aprire il documento ricette condiviso.....	156
Copiare le ricette.....	156
Inviare una notifica alla vista elenco	158

Memorizzare i documenti in iCloud	160
Combinare le modifiche per più device	163
Aggiornare l'interfaccia utente con l'arrivo di una nuova versione	163
Risolvere i conflitti nelle versioni in arrivo	164
Conclusioni	164
Per approfondire	165

Capitolo 8 Disegno e animazione167

Disegnare le immagini	168
Disegnare le immagini in miniatura	168
Disegnare immagini a dimensioni piene	171
Disegnare un tracciato.....	172
Le ombre.....	174
Ruotare e animare le immagini.....	176
Rotazione con due dita	178
Disegnare le ombre	179
Conclusioni	181
Per approfondire	182

Capitolo 9 Test e correzione delle app183

Unit test	183
Creare un target di unit test	184
Configurare il target Recipes per eseguire i test.....	186
Scrivere unit test.....	187
Effettuare test asincroni	189
Concludere il test	190
Eseguire unit test	190
Automatizzare gli unit test Xcode	192
Debugging dell'app.....	192
Test dell'interfaccia utente.....	194
Utilizzo dello strumento Automation.....	195
Registrare gli script Automation	197
Scrivere gli script Automation.....	198
Test con gli script Automation	200
Test delle prestazioni con Instruments	202
Conclusioni	204
Per approfondire	204

Capitolo 10 L'App Store e oltre205

Proteggere il codice con un sistema di controllo del sorgente	206
Controllo del sorgente di un progetto esistente	206
Elaborare un progetto con controllo del sorgente	208
Esecuzione sul device.....	211
Provisioning dell'app	212

Firma ed esecuzione dell'app	214
Distribuzione Ad Hoc.....	216
Sottoporre le app a revisione	219
Metadati dell'app	219
Upload dell'app	222
Dopo la consegna	224
Recupero e analisi dei report di crash.....	224
Avanti tutta!.....	226
Per approfondire	227

Appendice	Un momento! Ho dimenticato, anzi, non ho mai imparato C!	229
	I fondamenti.....	230
	Puntatori	231
	Passaggio per valore e passaggio per riferimento.....	232
	Gestione dinamica della memoria	233
	Conclusioni	234
Indice analitico.....		237