

# Indice generale

<b>Introduzione .....</b>	<b>xiii</b>	
Rails è un tipo a posto .....	xiii	
Rails è agile .....	xv	
Destinatari del libro .....	xvi	
Come leggere il libro .....	xvi	
Codice .....	xvii	
<b>Ringraziamenti .....</b>	<b>xix</b>	
<b>Parte I</b>	<b>Per iniziare</b>	
<b>Capitolo 1</b>	<b>Installare Rails .....</b>	<b>3</b>
1.1	Installare su Windows.....	4
1.2	Installare su Mac OS X.....	4
	Installare tramite RailsInstaller .....	4
	Installare usando RVM.....	5
1.3	Installare su Linux.....	6
1.4	Scegliere una versione di Rails .....	7
1.5	Impostare l'ambiente di sviluppo .....	7
	La riga di comando.....	8
	Controllo della versione.....	8
	Editor.....	8
	Il desktop .....	9
1.6	Rails e i database .....	10
	Riepilogo .....	11
<b>Capitolo 2</b>	<b>Una soddisfazione immediata .....</b>	<b>13</b>
2.1	Creare una nuova applicazione.....	13
2.2	Hello, Rails!.....	16
	Rails e gli URL di richiesta .....	17
	La prima azione.....	17
	Renderla dinamica .....	19

2.3	Collegare le pagine .....	21
	Riepilogo .....	24
	Esercizi .....	24
	Pulizie .....	25

### **Capitolo 3 L'architettura delle applicazioni Rails .....27**

3.1	Modelli, viste e controller .....	27
3.2	Supporto ai modelli di Rails .....	30
	Mappatura oggetti-dati relazionali .....	30
	Active Record .....	31
3.3	Action Pack: la vista e il controller .....	31
	Supporto della vista .....	32
	E il controller! .....	32

### **Capitolo 4 Introduzione a Ruby .....33**

4.1	Ruby è un linguaggio orientato agli oggetti .....	33
	I nomi in Ruby .....	34
	Metodi .....	35
4.2	Tipi di dati .....	35
	Stringhe .....	35
	Array e hash .....	36
	Espressioni regolari .....	37
4.3	Logica .....	38
	Strutture di controllo .....	38
	Blocchi e iteratori .....	39
	Eccezioni .....	40
4.4	Organizzare le strutture .....	40
	Classi .....	40
	Moduli .....	42
	YAML .....	42
4.5	Marshaling degli oggetti .....	43
4.6	Assemblare il tutto .....	43
4.7	Gli idiomi di Ruby .....	44

## **Parte II Costruire un'applicazione**

### **Capitolo 5 L'applicazione Depot .....49**

5.1	Sviluppo incrementale .....	49
5.2	Cosa fa Depot .....	50
	Casi d'uso .....	50
	Flusso delle pagine .....	50
	Dati .....	52
5.3	E via con il codice! .....	54

<b>Capitolo 6</b>	<b>Attività A: creare l'applicazione.....</b>	<b>55</b>
6.1	Iterazione A1: creare l'applicazione per la manutenzione dei prodotti .....	55
	Creare un'applicazione Rails.....	55
	Creare il database.....	56
	Generare lo scheletro .....	56
	Applicare la migrazione .....	57
	Vedere l'elenco dei prodotti.....	58
6.2	Iterazione A2: creare elenchi più belli.....	62
	Riepilogo .....	66
	Esercizi.....	67
<b>Capitolo 7</b>	<b>Attività B: validazione tramite unit test.....</b>	<b>69</b>
7.1	Iterazione B1: validare!.....	69
7.2	Iterazione B2: unit test dei modelli.....	73
	Un test concreto.....	74
	Le fixture .....	76
	Riepilogo .....	79
	Esercizi.....	80
<b>Capitolo 8</b>	<b>Attività C: visualizzare il catalogo .....</b>	<b>81</b>
8.1	Iterazione C1: creare l'elenco del catalogo .....	81
8.2	Iterazione C2: aggiungere un layout di pagina.....	85
8.3	Iterazione C3: usare un helper per formattare il prezzo.....	88
8.4	Iterazione C4: test funzionale dei controller .....	89
8.5	Iterazione C5: memorizzare nella cache i risultati parziali .....	92
	Riepilogo .....	94
	Esercizi.....	94
<b>Capitolo 9</b>	<b>Attività D: creare il carrello .....</b>	<b>95</b>
9.1	Iterazione D1: trovare un carrello.....	95
9.2	Iterazione D2: collegare i prodotti al carrello.....	96
9.3	Iterazione D3: aggiungere un pulsante .....	98
	Riepilogo .....	103
	Esercizi.....	103
<b>Capitolo 10</b>	<b>Attività E: un carrello più intelligente .....</b>	<b>105</b>
10.1	Iterazione E1: creare un carrello più intelligente.....	105
10.2	Iterazione E2: gestire gli errori .....	110
10.3	Iterazione E3: rifinire il carrello .....	114
	Riepilogo .....	117
	Esercizi.....	118

**Capitolo 11 Attività F: aggiungere un tocco di Ajax.....119**

11.1 Iterazione F1: spostare il carrello .....	120
Template parziali.....	120
Modificare il flusso .....	124
11.2 Iterazione F2: creare un carrello basato su Ajax.....	125
Risoluzione dei problemi .....	128
Il cliente non è mai contento.....	128
11.3 Iterazione F3: evidenziare le modifiche .....	128
11.4 Iterazione F4: nascondere un carrello vuoto .....	131
Metodi helper .....	133
11.5 Iterazione F5: rendere le immagini cliccabili .....	134
11.6 Testare le modifiche Ajax .....	136
Riepilogo.....	138
Esercizi.....	139

**Capitolo 12 Attività G: alla cassa!.....141**

12.1 Iterazione G1: catturare un ordine.....	141
Creare il form d'ordine.....	142
Catturare i dettagli dell'ordine .....	148
Un'ultima modifica con Ajax .....	152
12.2 Iterazione G2: Atom .....	153
Riepilogo.....	157
Esercizi.....	157

**Capitolo 13 Attività H: inviare un'e-mail .....159**

13.1 Iterazione H1: inviare e-mail di conferma .....	159
Configurazione dell'e-mail .....	159
Inviare un'e-mail .....	160
Testare l'e-mail .....	164
13.2 Iterazione H2: test d'integrazione dell'applicazione .....	166
Riepilogo.....	170
Esercizi.....	170

**Capitolo 14 Attività I: il login.....171**

14.1 Iterazione I1: aggiungere utenti.....	171
Amministrare gli utenti.....	172
14.2 Iterazione I2: autenticare gli utenti .....	176
14.3 Iterazione I3: limitare l'accesso.....	181
14.4 Iterazione I4: aggiungere un riquadro laterale (ancora amministrazione).....	183
Fosse l'unico amministratore rimasto sulla Terra... ..	184
Riepilogo .....	186
Esercizi.....	186

<b>Capitolo 15</b>	<b>Attività J: internazionalizzazione .....</b>	<b>189</b>
15.1	Iterazione J1: selezionare la lingua .....	189
15.2	Iterazione J2: tradurre la vetrina .....	193
15.3	Iterazione J3: tradurre il form del pagamento .....	199
15.4	Iterazione J4: aggiungere un selettore della lingua.....	205
	Riepilogo .....	206
	Esercizi .....	207
<b>Capitolo 16</b>	<b>Attività K: distribuzione e produzione.....</b>	<b>209</b>
16.1	Iterazione K1: distribuire con Phusion Passenger e MySQL .....	210
	Configurare una seconda macchina .....	211
	Installare Passenger .....	211
	Distribuire l'applicazione localmente.....	212
	Utilizzare MySQL per il database.....	214
	Caricare il database .....	215
16.2	Iterazione K2: distribuire da remoto con Capistrano.....	216
	Preparare il server di sviluppo .....	216
	Mettere un'applicazione sotto controllo .....	217
	Distribuire l'applicazione da remoto .....	218
	Sciacquate, lavate, ripetete .....	220
16.3	Iterazione K3: controllare un'applicazione distribuita.....	221
	Analizzare i file di registro.....	221
	Utilizzare la console per analizzare l'applicazione direttamente .....	221
	Gestire i file di registro .....	222
	Verso la produzione e oltre .....	222
	Riepilogo .....	223
	Esercizi.....	223
<b>Capitolo 17</b>	<b>Retrospeztiva su Depot .....</b>	<b>225</b>
17.1	Concetti di Rails .....	225
	Modello .....	225
	Vista.....	226
	Controller .....	226
	Configurazione.....	227
	Test .....	227
	Distribuzione .....	227
17.2	Documentare quanto fatto.....	228
<b>Parte III</b>	<b>Rails in profondità</b>	
<b>Capitolo 18</b>	<b>Nei meandri di Rails .....</b>	<b>233</b>
18.1	Dove mettere le cose .....	233
	Un posto per l'applicazione .....	235
	Un posto per i test.....	235

Un posto per la documentazione .....	235
Un posto per le librerie di supporto.....	237
Un posto per i registri .....	238
Un posto per le pagine web statiche .....	238
Un posto per i wrapper degli script.....	238
Un posto per i file temporanei.....	239
Un posto per il codice di terze parti.....	239
Un posto per la configurazione.....	240
18.2 Convenzioni di denominazione .....	240
Capitalizzazione mista, underscore e plurali.....	241
Raggruppare i controller nei moduli.....	242
Riepilogo.....	243

## Capitolo 19 Active Record .....245

19.1 Definire i dati.....	245
Organizzarsi usando tabelle e colonne.....	245
Altre colonne fornite da Active Record .....	249
19.2 Trovare e attraversare i record.....	249
Identificare le singole righe.....	250
Specificare le relazioni nei modelli .....	251
19.3 Creare, leggere, aggiornare ed eliminare (ovvero CRUD) ....	252
Creare nuove righe.....	253
Leggere le righe esistenti.....	254
Aggiornare le righe esistenti .....	262
Eliminare le righe.....	264
19.4 Partecipare al processo di monitoraggio .....	265
Raggruppare i callback correlati.....	266
19.5 Transazioni.....	269
Transazioni integrate.....	272
Riepilogo.....	273

## Capitolo 20 Action Dispatch e Action Controller .....275

20.1 Inviare le richieste ai controller.....	276
REST: Representational State Transfer .....	276
Aggiungere altre azioni.....	281
Risorse annidate .....	281
Indirizzare i concern.....	282
Annidamento semplificato delle route .....	282
Scegliere una rappresentazione dei dati .....	282
20.2 Elaborare le richieste .....	283
Metodi di azione .....	284
send_data .....	289
send_file.....	290
20.3 Oggetti e operazioni che uniscono le richieste .....	293
Sessioni di Rails.....	293
Gli oggetti flash: comunicare tra le azioni .....	297

---

Callback .....	298
Riepilogo .....	300
<b>Capitolo 21 Action View .....</b>	<b>301</b>
21.1 Utilizzare i template .....	301
Dove mettere i template .....	302
L'ambiente dei template .....	302
Cosa mettere in un template .....	302
21.2 Generare form .....	303
21.3 Elaborare i form .....	305
21.4 Caricare file nelle applicazioni Rails .....	307
21.5 Utilizzare gli helper .....	310
I vostri helper personali .....	310
Helper per formattazione e link .....	311
21.6 Ridurre la manutenzione con i layout e i parziali .....	316
Layout .....	316
Trovare i file di layout .....	317
Template parziali .....	320
Riepilogo .....	322
<b>Capitolo 22 Migrazioni .....</b>	<b>323</b>
22.1 Creare ed eseguire le migrazioni .....	323
Eseguire le migrazioni .....	324
22.2 Anatomia di una migrazione .....	325
Tipi di colonne .....	326
Rinominare le colonne .....	328
Modificare le colonne .....	328
22.3 Gestire le tabelle .....	329
Opzioni per la creazione di tabelle .....	330
Rinominare le tabelle .....	331
Definire gli indici .....	332
Chiavi primarie .....	332
22.4 Migrazioni avanzate .....	333
Utilizzare SQL nativo .....	333
Messaggi personalizzati e benchmark .....	336
22.5 Quando le migrazioni vanno storte .....	336
22.6 Manipolazione dello schema all'esterno delle migrazioni .....	337
Riepilogo .....	337
<b>Capitolo 23 Applicazioni svincolate dal browser .....</b>	<b>339</b>
23.1 Un'applicazione standalone usando Active Record .....	339
23.2 Una funzione di libreria usando Active Support .....	340
Estensioni del core (core-ext) .....	341
Altre classi di Active Support .....	342
Utilizzare gli helper di Action View .....	343
Riepilogo .....	344

<b>Capitolo 24 Dipendenze di Rails .....</b>	<b>345</b>
24.1 Generare XML con Builder.....	345
24.2 Generare HTML con ERB .....	346
24.3 Gestire le dipendenze con Bundler .....	348
24.4 Interfacciarsi con il server web tramite Rack.....	350
24.5 Automatizzare le attività con Rake .....	354
24.6 Panoramica sulle dipendenze di Rails.....	355
Riepilogo.....	358
<b>Capitolo 25 Plug-in di Rails .....</b>	<b>359</b>
25.1 Elaborare le carte di credito con Active Merchant .....	359
25.2 Abbellire il markup con Haml .....	361
25.3 Impaginazione.....	363
Riepilogo.....	365
25.4 Altre risorse su RailsPlugins.org.....	366
<b>Capitolo 26 Dove andare adesso .....</b>	<b>367</b>
<b>Appendice A Bibliografia.....</b>	<b>369</b>
<b>Indice analitico.....</b>	<b>371</b>