

Prefazione

Ho sviluppato software con Python per 15 anni, in vari campi. Nel tempo ho visto la nostra comunità maturare e crescere considerevolmente. Sono passati da tempo i giorni in cui dovevamo “vendere” Python ai nostri dirigenti per poterlo utilizzare nei progetti di lavoro. Oggi il mercato del lavoro per i programmatori in Python è forte. La partecipazione alle conferenze dedicate a Python è più che mai alta, a livello regionale, nazionale e internazionale. Progetti come OpenStack stanno spingendo il linguaggio in nuovi settori e nello stesso tempo contribuiscono ad attirare nuovi talenti nella nostra comunità. Grazie a una comunità forte e in continua espansione, oggi più che mai non mancano i libri dedicati a questo linguaggio.

Mark Summerfield è ben noto alla comunità di Python per i suoi scritti tecnici su Qt e Python. Un altro dei suoi libri, *Programming in Python 3*, è in cima al mio elenco di testi consigliati per apprendere il linguaggio, che spesso mi viene chiesto in qualità di organizzatore del gruppo di utenti di Atlanta, in Georgia. Anche questo nuovo libro entrerà nel mio elenco, ma per un pubblico un po' diverso.

La maggior parte dei libri di programmazione si posiziona a due estremi di un intervallo che parte dalle guide introduttive a un linguaggio (o alla programmazione in generale) per arrivare ai testi più avanzati su argomenti molto specifici come lo sviluppo di applicazioni web, le applicazioni GUI o la bioinformatica. Mentre scrivevo *The Python Standard Library by Example*, volevo rivolgermi ai lettori che si trovavano tra questi due estremi – programmatori affermati e generalisti, già familiari con il linguaggio ma che volevano migliorare le loro competenze andando oltre le nozioni di base e senza limitarsi a un singolo campo di applicazione. Quando il mio editor mi ha chiesto un parere sulla proposta del libro di Mark, sono stato lieto di constatare che *Python in Practice* si rivolge allo stesso tipo di lettori.

È passato parecchio tempo da quando ho incontrato in un libro un'idea che fosse immediatamente applicabile a uno dei miei progetti, senza essere legata a uno specifico framework o a una particolare libreria. L'anno scorso ho lavorato su un sistema per la misurazione di servizi cloud OpenStack. Lungo il percorso, il team si è reso conto che i dati che stavamo raccogliendo per le fatturazioni potevano essere utili anche per altri scopi, come la reportistica e il monitoraggio, perciò abbiamo progettato il sistema in modo da inviarli a più consumatori facendo passare i campioni attraverso una pipeline di trasformazioni riutilizzabili.

Più o meno nello stesso tempo in cui il codice per la pipeline veniva messo a punto, sono stato coinvolto nella revisione tecnica di questo libro. Dopo aver letto i primi paragrafi della bozza del Capitolo 3 mi è stato subito chiaro che la nostra implementazione della pipeline era più complicata del necessario. La tecnica di concatenazione di coroutine illustrata da Mark è molto più elegante e facile da comprendere, perciò ho immediatamente inserito nella nostra roadmap la modifica del progetto per il prossimo ciclo di rilascio. Questo libro è ricco di consigli ed esempi altrettanto utili, che vi aiuteranno a migliorare le vostre competenze. I generalisti come me troveranno descrizioni di diversi strumenti interessanti che magari non hanno mai incontrato prima. E per i programmatori più esperti, o per chi sta compiendo una fase di transizione dalla prima fase della carriera, questo libro aiuterà a riflettere sui problemi da una diversa prospettiva e fornirà tecniche per costruire soluzioni più efficaci.

Doug Hellmann
Senior Developer, DreamHost
Maggio 2013