

Indice generale

Introduzionexi

Struttura del libro	xiii
A chi si rivolge il manuale.....	xiv
Cosa serve	xiv
Codice di esempio	xiv

RingraziamentiXV

Capitolo 1 Da HTML 4.01 a HTML5..... 1

Nozioni di base.....	1
Marcatori vuoti	5
L'ossatura di un documento HTML	8
Il marcatore radice: <html>	11
L'intestazione di un documento HTML	11
Altri elementi che lavorano dietro le quinte	18
Il corpo del documento: i contenuti.....	21
Tag obsoleti	22
Superamento dei tag di presentazione	22
Soppressione di tag con una pessima usabilità	23
Sostituzione di vecchi tag con analoghi nuovi più duttili	24
Come si cambia per non morire (parte I)	24
Marcatore	24
Marcatore <i>...</i>	24
Marcatore <hr>	25
Marcatore <s>...</s>.....	25
Marcatore <u>...</u>	25
Marcatore <small>...</small>	26
Come si cambia per non morire (parte II).....	26
Marcatore <address>...</address>	26
Marcatore <label>...</label>	27
Conclusioni	28

Capitolo 2 HTML5: elementi di struttura e semantica.....29

Oltre il marcatore <div>.....	31
Applicare i nuovi elementi semantici alla struttura del documento.....	31
Contenuti autosufficienti con <article>	32
La data di pubblicazione con il tag <time>	34
Altri impieghi del tag <time>: durata e date approssimative.....	38
Miglior tag non protagonista: <aside>	41
Ai “piedi” dell’articolo	43
<section>: casi d’uso	45
Conclusioni	46

Capitolo 3 Web form47

I form in HTML 4.01.....	48
Campi di testo	48
Campi della password	49
Campi nascosti	50
Pulsanti (<button>).....	51
Etichette (<label>)	52
Radio button e checkbox	53
Menu a discesa (<select> e <option>).....	54
Textarea.....	54
Componente per il caricamento di file.....	55
I nuovi elementi introdotti con HTML5.....	56
Componente di selezione del colore	57
Controlli numerici.....	59
Controlli di data e ora.....	61
Campo di ricerca	66
Indirizzi di posta elettronica.....	67
Indirizzi web	69
Numeri telefonici.....	69
Ulteriori componenti di un form.....	71
<datalist>	71
<output>	72
<progress>	73
<meter>	73
Nuovi attributi dei form 2.0	73
Attributo autofocus.....	73
Attributo pattern	74
Attributo placeholder.....	74
Attributo required	76
Conclusioni	76

Capitolo 4 Marcatori multimediali.....77

Un filmato in una pagina web.....	78
Attributi del tag <video>	79

Marcatore <source>	84
Attributi del tag <source>	85
Migliorare accessibilità e indicizzazione con i sottotitoli.....	86
WebVTT: sintassi in breve.....	87
Conclusioni.....	88
Capitolo 5 Canvas.....	89
Esportare il contenuto del canvas come immagine.....	93
Manipolare la matrice con rotate(), translate() e scale()	102
Gradienti	104
Testo sulla tela.....	106
Immagini nel canvas.....	107
Conclusioni.....	110
Capitolo 6 Microdata	113
La sintassi.....	114
Conclusioni.....	122
Capitolo 7 API per la geolocalizzazione	125
Latitudine e longitudine.....	126
Conversione da gradi a decimali.....	126
W3C Geolocation API: il supporto e le strategie alternative.....	128
Come testare il supporto della Geolocation API	129
W3C Geolocation API: come leggere latitudine, longitudine e altre proprietà.....	131
Come comportarsi in caso di errore?.....	135
Opzioni di configurazione	136
Rilevazioni ripetute del dispositivo: un tracciamento continuativo.....	139
Le coordinate sulla mappa.....	142
Capitolo 8 API per il Web Storage	151
Storage di sessione e storage permanente.....	152
Oggetti di tipo Storage	152
Le interfacce Storage, WindowSessionStorage e WindowLocalStorage	153
Lettura e scrittura di oggetti mediante JSON	154
Esempio d'uso	154
Lo storage event.....	157
Compatibilità.....	158
Browser desktop	159
Browser mobile	159
Polyfill.....	160

Capitolo 9	Modernizr	163
	Modernizr	164
	Installazione di Modernizr	165
	Esecuzione dei test.....	165
	Funzionalità CSS testate.....	165
	Funzionalità HTML5 testate	167
	Esempi d'uso dell'oggetto Modernizr.....	168
	Esempi d'uso delle classi aggiunte a <html>.....	169
	Caricamento condizionale di risorse JavaScript e CSS	171
	HTML5 Shiv.....	172
Capitolo 10	Strumenti di sviluppo e debug	175
	Guide e reference	175
	Gli strumenti di sviluppo dei browser.....	179
	Chrome.....	179
	Firefox.....	182
	Internet Explorer.....	189
	Framework	192
	HTML5 Boilerplate	193
	Bootstrap e Foundation	193
	Skeleton	195
	Icon font	195
	Preprocessori	196
	Markdown.....	197
	Haml.....	198
	Jade	200
	Sass.....	201
	Less	206
	Gestori di dipendenze e task runner.....	211
	Bower	211
	Grunt e Gulp.....	214
	Yeoman	216
	Strumenti per prototipi ed esperimenti.....	219
	Test online e validatori.....	221
	Validatori W3C.....	221
	Test con browser per PC.....	223
	Test con dispositivi mobili iOS e Android	224
	Strumenti per il versionamento del codice	227
	Subversion.....	229
	Git	245
	Indice analitico.....	259