

Appendice C

Simboli di Objective-C

In questa appendice sono elencati tipi, direttive e qualificatori definiti dalla specifica della versione 2.0 del linguaggio. Questi elementi sono stati descritti approfonditamente nel corso del testo, mentre qui è presente un veloce riassunto.

Tipi

I tipi definiti dal linguaggio nel file `objc/objc.h` sono riassunti nella Tabella C.1.

Tabella C.1 Elenco dei tipi.

Tipo	Descrizione
<code>id</code>	Puntatore a oggetto (il relativo valore vuoto identificato dalla costante <code>nil</code>).
<code>Class</code>	Puntatore a una classe (il relativo valore vuoto identificato dalla costante <code>Nil</code>).
<code>SEL</code>	Selettore (identificatore di un nome metodo).
<code>IMP</code>	Puntatore a un'implementazione di metodo che torna <code>id</code> .
<code>BOOL</code>	Tipo booleano, può assumere i valori YES e NO.

Direttive

Nella Tabella C.2 è riportato l'elenco delle direttive definite dal linguaggio.

Tabella C.2 Elenco delle direttive.

Gruppo	Direttiva	Descrizione
Classi	@interface	Marca l'inizio della dichiarazione dell'interfaccia di una classe o categoria.
	@implementation	Marca l'inizio della definizione di una classe o categoria.
	@protocol	Marca l'inizio della dichiarazione di un protocollo formale.
	@end	Marca la fine della dichiarazione o definizione di una classe, categoria o protocollo.
Visibilità delle variabili d'istanza	@private	Limita l'area di visibilità di una variabile d'istanza alla classe che la dichiara.
	@protected	(Default) Limita l'area di visibilità di una variabile d'istanza alla classe che la dichiara e alle sue sottoclassi.
	@public	Rimuove le restrizioni all'area di visibilità delle variabili d'istanza.
Eccezioni	@try	Definisce un blocco entro il quale possono essere sollevate eccezioni.
	@throw	Solleva un'eccezione.
	@catch()	Intercetta un'eccezione generata nel blocco @try precedente.
	@finally	Definisce un blocco di codice da eseguire comunque, sia che nel blocco @try precedente sia stata sollevata un'eccezione o meno.
Proprietà dichiarate	@property	Inizia la dichiarazione di una proprietà dichiarata.
	@synthesize	Richiede al compilatore, per i nomi di proprietà che seguono questa direttiva, la generazione dei metodi di accesso che già non sono implementati nel codice.
	@dynamic	Indica al compilatore di non generare messaggi d'avviso se non vengono trovate implementazioni per i metodi d'accesso legate alle proprietà specificate.
Varie	@class	Indica i nomi delle classi la cui dichiarazione è presente altrove.
	@selector (metodo)	Ritorna un selettore compilato che identifica il metodo.

Gruppo	Direttiva	Descrizione
	@protocol (protocollo)	Ritorna il protocollo <i>protocollo</i> (una istanza della classe Protocol). @protocol è valido anche senza parametro per le dichiarazioni d'inoltro.
	@encode(tipo)	Ritorna una stringa che contiene la codifica del tipo passato come parametro.
	@"stringa"	Definisce una stringa costante di tipo NSString. Fino a Mac OS X 10.4 era necessario utilizzare caratteri ASCII a 7 bit, mentre da Mac OS X 10.5 è possibile utilizzare caratteri UTF-16.
	@"stringa1" @"stringa2" @"stringaN"	Crea una stringa concatenando le singole stringhe indicate.
	@synchronized()	Definisce un blocco di codice che deve essere eseguito da un thread alla volta.

Oggetti remoti

Quando si definiscono protocolli per realizzare oggetti remoti è possibile utilizzare alcuni qualificatori per definire il funzionamento dell'invio di messaggi (Tabella C.3).

Tabella C.3 Qualificatori per invio di messaggi a oggetti remoti.

Qualificatore	Definizione
oneway	Il metodo è per messaggi asincroni che non hanno valore di ritorno valido.
in	Il parametro è inviato al ricevente (input).
out	Il parametro ottiene informazioni restituite dal riferimento (output).
inout	Il parametro è sia di input sia di output.
bycopy	Viene passata o restituita una copia dell'oggetto e non un oggetto proxy.
byref	Viene passato o restituito un riferimento a un oggetto e non una copia.