

Indice generale

Prefazione all'edizione italiana	XI
Prefazione	XIII
Capitolo 1 Introduzione.....	1
1.1 Contenuto del libro.....	3
1.2 Ringraziamenti	4
Capitolo 2 Ciao iPhone	7
2.1 Per cominciare	7
2.2 Creazione del progetto Ciao iPhone.....	9
2.3 Creazione di una semplice interfaccia	11
2.4 Rotazione del testo: modifiche all'interfaccia utente	13
2.5 Rotazione del testo: modifica del codice.....	14
2.6 Navigazione nel codice	14
2.7 Esecuzione dell'applicazione su iPhone.....	15
Capitolo 3 Fondamenti dello sviluppo per iPhone.....	19
3.1 L'architettura software di iPhone.....	20
3.2 Scrivere codice in Objective-C.....	20
3.3 Le classi fondamentali di Cocoa Touch	21
3.4 Utilizzo di Xcode e Interface Builder	22
3.5 Anatomia dell'applicazione iPhone	29
3.6 Personalizzazione del comportamento mediante delega.....	32
3.7 Gestione della memoria dell'applicazione	34
3.8 Accesso a variabili come proprietà	36
3.9 I punti da ricordare	37
Capitolo 4 I view controller	39
4.1 Implementazione di un'azione per un pulsante	39
4.2 Creazione di un modello	43
4.3 Aggiunta di outlet e azioni al controller	46
4.4 Aggiornamento dell'interfaccia utente	47
4.5 Implementazione del controller	48
4.6 Creazione del nuovo view controller	51
4.7 Creazione dell'interfaccia utente.....	54
4.8 Creazione del MovieEditorViewController	57
4.9 Il view controller per la modifica dei dati in Interface Builder.....	58
Capitolo 5 Le table view	61
5.1 Le parti di una tabella.....	61
5.2 Navigazione nella tabella	63
5.3 Modellazione dei dati delle tabelle.....	64
5.4 Celle di tabella	66

	5.5 Modifica di tabelle	69
	5.6 Navigare con le tabelle	72
	5.7 Celle personalizzate	77
	5.8 Ordinamento di dati di tabella	81
Capitolo 6	La navigazione	85
	6.1 Navigare nella posta	85
	6.2 Il navigation controller	86
	6.3 Applicazioni basate sulla navigazione	87
	6.4 Inserimento di view controller nello stack	90
	6.5 Personalizzazione della barra di navigazione	91
	6.6 Attivazione istantanea di view controller	95
Capitolo 7	Il tab controller	97
	7.1 Quando utilizzare i tab	97
	7.2 Creazione di un tab bar controller	99
	7.3 View controller nel tab controller	100
	7.4 Utilizzo di molti controller	104
Capitolo 8	I/O su file	107
	8.1 Esplorazione del filesystem	108
	8.2 Creazione del progetto	110
	8.3 Ottenere gli attributi di file	115
	8.4 Lettura di dati dai file	120
	8.5 Lettura asincrona di file	123
	8.6 Creazione ed eliminazione di file e directory	126
	8.7 Scrittura di dati su file	133
	8.8 Elenchi di proprietà e NSCoder	135
Capitolo 9	Le preferenze	137
	9.1 Visualizzazione di una view per le preferenze nell'applicazione	137
	9.2 Gestione delle preferenze	140
	9.3 Modifica e aggiornamento delle preferenze	142
	9.4 Aggiornamento dell'orologio ogni secondo	145
	9.5 Utilizzo dell'applicazione Impostazioni per le preferenze	146
	9.6 Caricamento delle preferenze configurate nell'apposita applicazione	152
Capitolo 10	Il database SQLite	157
	10.1 Creazione del database	158
	10.2 Creazione dell'applicazione di esempio	160
	10.3 Inserimento del database in iPhone	162
	10.4 Uso del database su iPhone	165
Capitolo 11	Core Data	173
	11.1 L'applicazione Conference	174
	11.2 Lo stack di Core Data	177
	11.3 Creazione dello stack di Core Data	180
	11.4 Modellazione	181
	11.5 La table view Track	188
	11.6 Fetch dei track	192
	11.7 Modifica dei track	192
	11.8 Navigazione	196
Capitolo 12	Connessione a Internet	201
	12.1 Creare un browser in dieci minuti con UIWebView	202
	12.2 Lettura di dati dalla rete	206
	12.3 Autenticazione HTTP	211
	12.4 Parsing di codice XML da servizi web	216
	12.5 Invio di posta dall'applicazione	225

Capitolo 13	Le reti peer-to-peer.....	229
	13.1 Utilizzo di servizi di rete ad hoc con Bonjour.....	229
	13.2 Bonjour e individuazione di servizi	231
	13.3 Panoramica su Game Kit	236
	13.4 Impostazione di un gioco di rete su Bluetooth.....	237
	13.5 Impostazione di un peer picker.....	237
	13.6 Un delegato per il peer picker	240
	13.7 La logica del gioco di rete	241
	13.8 Comunicazione tramite GKSession	243
	13.9 Chat vocale	247
Capitolo 14	Riproduzione di video	249
	14.1 Riproduzione di video con MPMoviePlayerController.....	249
	14.2 Ricezione di notifiche dal riproduttore video	253
	14.3 Formati supportati per i media	254
Capitolo 15	Accesso alla libreria di iPod.....	257
	15.1 Controllo della riproduzione con iPod.....	257
	15.2 Regolazione della riproduzione di iPod.....	265
	15.3 Utilizzo della libreria di iPod	267
	15.4 Navigazione nella libreria iPod	276
Capitolo 16	Riproduzione e registrazione di audio.....	279
	16.1 Creazione di un AVAudioRecorder	279
	16.2 Formati audio non compressi	282
	16.3 Formati audio codificati	286
	16.4 Utilizzo di AVAudioRecorder.....	289
	16.5 Controllo dei livelli di registrazione	292
	16.6 Riproduzione audio con il framework AVFoundation	296
	16.7 Interazione con sessioni audio	300
Capitolo 17	Core Audio	303
	17.1 Utilizzo delle API in C procedurale	304
	17.2 Riproduzione di suoni di sistema.....	306
	17.3 Panoramica su Core Audio	311
Capitolo 18	Eventi, multi-touch e gesti	315
	18.1 Il modello a eventi.....	315
	18.2 Tracciamento dei tocchi.....	317
	18.3 Tap.....	319
	18.4 Gest multi-touch.....	320
Capitolo 19	Disegnare in view personalizzate	325
	19.1 Il modello di disegno.....	325
	19.2 Disegno vettoriale	326
	19.3 I tracciati.....	327
	19.4 Il contesto grafico	331
	19.5 Ridisegnare una view	332
Capitolo 20	Disegnare foto e immagini.....	335
	20.1 Le basi per disegnare immagini.....	336
	20.2 Personalizzare la visualizzazione delle immagini	338
	20.3 Selettore di immagini	339
	20.4 Cattura di video	343
Capitolo 21	Core Animation	345
	21.1 Introduzione a Core Animation	345
	21.1 Animazione di UIView	346

	21.3 I layer.....	351
	21.4 OpenGL ES.....	353
Capitolo 22	L'accelerometro.....	357
	22.1 Scoprire l'orientamento del dispositivo.....	358
	22.2 Determinare le "scosse" dalla catena di UIResponder.....	359
	22.3 Ottenere i dati grezzi forniti dall'accelerometro.....	359
	22.4 Filtrare i dati dell'accelerometro.....	364
Capitolo 23	I contatti.....	371
	23.1 Interfaccia utente per i contatti.....	371
	23.2 Il delegato del selettore di persone.....	372
	23.3 Creazione e configurazione del selettore di persone.....	374
	23.4 Il controller per la persona.....	375
	23.5 Aggiunta di nuovi contatti.....	376
Capitolo 24	L'API Location di iPhone.....	381
	24.1 Conoscere il luogo.....	381
	24.2 Aggiornamenti della localizzazione.....	385
	24.3 Bussola.....	389
Capitolo 25	Map Kit.....	391
	25.1 Contact Mapper.....	391
	25.2 Visualizzazione di una mappa.....	392
	25.3 Annotazioni sulle mappe.....	394
	25.4 Selezione di un'annotazione.....	403
Capitolo 26	Integrazione di applicazioni.....	407
	26.1 Avvio di altre applicazioni.....	407
	26.2 Prepararsi all'integrazione.....	409
Capitolo 27	Il debugging.....	413
	27.1 Comprendere e risolvere gli errori di compilazione.....	414
	27.2 Comprendere e risolvere gli errori di importazione/linking.....	416
	27.3 La documentazione dell'iPhone SDK.....	417
	27.4 Comprendere ed eliminare gli errori di Interface Builder.....	420
	27.5 Effettuare il debugging.....	422
	27.6 Ricerca di oggetti "zombie".....	429
Capitolo 28	Ottimizzazione delle prestazioni.....	433
	28.1 Analisi delle prestazioni con Shark.....	434
	28.2 Analisi delle prestazioni con Instruments.....	438
	28.3 Analisi delle prestazioni con Clang Static Analyzer.....	443
Capitolo 29	Prima e dopo.....	449
	29.1 Iniziare bene.....	450
	29.2 Perfezionamento.....	453
	29.3 Altre caratteristiche.....	454
	29.4 Beta test.....	455
	29.5 Arrivare al negozio.....	456
	29.6 Promozione dell'applicazione.....	456
	Bibliografia.....	459
	Indice analitico.....	461