

ERRATA CORRIGE

VOL. JAVA FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE 3/E (JHTP6), DEITEL&DEITEL

ERRORI LOGICI, listati, lettering

N°	Localizzazione	Errata	Correzione
1	pag 39 –fig 2.6, riga 9	System.out.print(“%s\n%s\n ”,	System.out.printf(“%s\n%s\n ”,
	pag 39 – penultima riga	System.out.print(“%s\n%s\n ”,	System.out.printf(“%s\n%s\n ”,
2	pag 41 – fig 2.7, riga 3	import java.util.Scanner	import java.util.Scanner;
3	pag 79 – fig. 3.5, righe 19, 23, 24		Sostituire courseName con nameOfCourse
	pag 79 – fig 3.4, riga 9	System.out.println(...	System.out.printf(...
4	pag 136 – listatino, riga 1	while (grade != -1) {	while (grade != -1)
5	pag.149 - fig. 4.19, riga9	public static void main(String args[])	public void paintComponent(Graphics g)
6	pag. 151 - fig. 4.20, riga10:	DrawPanel = new DrawPanel();	DrawPanel panel = new DrawPanel();
7	pag 205 – fig. 5.29		invertire le etichette nelle due frecce
8	pag 322 – fig 7.28	isSufficientCashAvailableBalance	isSufficientCashAvailable
	pag 322 – par 2, riga 4	messaggio getInput a Keyboard...	messaggio getInput a Keypad...
9	pag 350 – par 1, riga 4	prodotti: uno per SimpleTest ...	prodotti: uno per SimpleTime ...
10	pag 369 – fig 8.12, riga 3	// di oggetti Employee objects in memoria.	
11	pag 371 – fig 8.13, riga 2	2 Usa la classe....	2 // Usa la classe....
12	pag 376 – fig 8.15, riga 26	// fine classe Increment	} // fine classe Increment
13	pag 392 – par 1, riga 3	[...] nella simulazione dell’ascensore...	[...] nella simulazione del bancomat...
14	pag 417 – par. 2, righe 4-6	Le righe 13-15 usano i metodi getX, getY e getRadius per ottenere questi valori e aggiungerli alla stringa output. Le righe 16-27 invocano ...	
15	pag 521 – fig 11.13, riga 2	2 I metodi append di StringBuffer	2 // I metodi append di StringBuffer
16	pag 524 – fig 11.14, riga 43	buffer.deleteCharAt(10);	buffer.deleteCharAt(9);

Commento [Ab1]: Manca punto e virgola finale

Commento [Ab2]: eliminare

Commento [Ab3]: eliminare

Commento [Ab4]: eliminare

ERRORI MINORI

N°	Localizzazione	Errata	Correzione
1	pag 47 – fig 2.16, didascalia	Figura 2.16 Operatori aritmetici	Figura 2.11 Operatori aritmetici
2	pag 62 – par. 2, riga 4	[...] mentre i rimanenti cinque...	[...] mentre i rimanenti sette ...
3	pag 75 – par. 3, fine	Exception in threa “main” [...]	Exception in thread “main” [...]
4	pag 80 – par. penultimo, riga 15	Le righe 9-10 di figura 3.4 visualizzano [...]	La riga 9 di figura 3.4 visualizza [...]
5	pag 85 – par. 2, riga 4	[...] messaggio di benvenuto che include il nome della variabile d’istanza courseName.	[...] messaggio di benvenuto che include il valore della variabile d’istanza courseName.
6	pag 96 – par. 2, riga 6	[...] parametro amount (riga 16 di figura 3.13)	[...] parametro amount (riga 19 di figura 3.13)
	pag 96 – par. 1, riga 3	Diversamente dalla variabili d’istanza [...]	Diversamente dalle variabili d’istanza [...]
7	pag 141 – fig. 4.11, righe 10-11	altrimenti aggiunge uno alla variabile delle promozioni	altrimenti aggiunge uno alla variabile delle bocciate
8	pg 212–es 5.4 (Risposte), riga b)	[...] per controllare per controllare un’istruzione	[...] per controllare un’istruzione
9	pag 232 – par 1, riga 3	[...] potete cliccare sul link “Index”...	[...] potete fare clic sul link “Index”...
	pag 232 – par 1, riga 5	ciccateci sopra...	fate clic sopra...
	pag 232 – par 1, riga 5	[...] Ciccate sul link “METHOD”...	[...] Fate clic sul link “METHOD”...
10	pag 244 – par 1, riga 4	[...] del programma illustrato in figura 612.	[...] del programma illustrato in figura 6.12 .
11	pag 248 – fig 6.15, riga 1	// Fig. 6.15: MethodOverload.java	// Fig. 6.15: MethodOverloadError.java
12	pag 252 – par 6.14, riga 1	Nelle sezioni “Caso d’uso di Ingegneria del software”...	Nelle sezioni “Caso di studio di Ingegneria del software”...
13	pag 266 – es 6.15, riga 3	[...] seguenti triangoli di figura 2.26.	[...] seguenti triangoli di figura 6.26 .
14	pag 277 – par 1, riga 1	[...] come discusso nel capitolo 7 del	[...] come discusso nel capitolo 4 del...
15	pag 289 – par 1, riga 10	[...] (per mezzo del campo lenght);....	[...] (per mezzo del campo length);....
16	pag 301 – par 1, riga 6	[...]l’espressione array.lenght determina...	l’espressione array. length determina...
	pag 301 – par 1, riga 7	l’espressione array[row].lenght determina...	l’espressione array[row]. length determina...
17	pag 335 – es 7.28, riga terz’ultima	Più avanti nel libro introdurremo...	Più avanti nel libro Tecniche avanzate introdurremo...
18	pag 339 – es 7.35, riga 5	[...] dell’esercizio 7.43.	[...] dell’esercizio 7. 34 .
19	pag 341 – es 7.36, righe 3-4	Negli esercizi 17.26 e 17.27...	Negli esercizi 7.26 e 7.27 ...
20	pag 345 – par 3, riga 6	[...] e inferiori a 60 (righe 22-23).	[...] per inizializzare hour.
	pag 345 – par 4, riga 3	[...] per inizializzate hour.	[...] per inizializzare hour.
21	pag 398 – es 8.1, riga p	[...] specifica che una parola chiave	[...] specifica che una variabile
22	pag 400 – es 8.14, riga 5	[...] per calcolare lenght...	[...] per calcolare length ...
23	pag 406 – par 2, riga 9	[...] mostrate in figura 9.2	[...] mostrate in figura 9.3

Commento [Ab5]: riportiamo anche la riga precedente in modo da chiarire quale sentenza relativa alle promozioni è sbagliata (la seconda, quella dopo "altrimenti")

Commento [Ab6]: eliminare