

Principi di Web design ha lo scopo di aiutare il lettore a pianificare e sviluppare siti Web ben progettati che uniscono all'efficacia di navigazione un uso bilanciato della grafica, del testo e del colore. Si imparerà a creare siti Web che consentono agli utenti di accedere con rapidità e facilità alle informazioni, indipendentemente dal tipo di browser, dalla velocità di connessione o dalla piattaforma utilizzata per il collegamento. Sia che si debba costruire un nuovo sito sia che si debba riprogettare un sito esistente, i principi presentati in questo testo aiuteranno a presentare i contenuti in modo interessante, accessibile ed efficace.

A chi è dedicato questo libro

Principi di Web design è dedicato a tutti coloro che conoscono l'uso del linguaggio HTML e che vogliono applicare le proprie conoscenze alla realizzazione di pagine Web utili e gradevoli. Per strutturare in modo efficace i contenuti proposti in questo volume occorre avere una conoscenza quanto meno delle basi della programmazione in linguaggio HTML. La conoscenza del linguaggio HTML può derivare da un corso o può essere stata acquisita per iniziativa personale con l'aiuto di un libro o dello stesso Web. Pertanto il lettore dovrebbe essere in grado di costruire quanto meno una semplice pagina Web contenente testo, collegamenti ipertestuali ed elementi grafici. Inoltre dovrebbe essere in grado di lavorare con sicurezza con i computer e conoscere le peculiarità dei sistemi operativi Windows, Macintosh e Unix.

L'approccio

Durante la lettura di questo volume, si metteranno in pratica varie tecniche di progettazione studiando gli esempi proposti, ricercando pagine e siti Web esemplificativi e applicando al proprio lavoro i principi esposti. Ogni capitolo si chiude con un riepilogo, più una serie di esercizi che hanno lo scopo di aiutare a ricapitolare e acquisire i concetti esposti nel capitolo. Per completare questo progetto occorre leggere in sequenza l'intero volume. Viene anche proposto un progetto da realizzare: la progettazione di un sito Web.

Panoramica su questo volume

Gli esempi e gli esercizi contenuti in questo volume aiuteranno a raggiungere i seguenti obiettivi:

- applicare le proprie conoscenze del linguaggio HTML alla realizzazione di pagine Web ben progettate;
- utilizzare in modo efficace la grafica, i caratteri, i colori e gli elementi di navigazione;
- conoscere gli effetti che i browser e la piattaforma usata introducono nel campo delle scelte progettuali;
- imparare a costruire siti Web trasportabili e di facile accesso che presentino le informazioni con la dovuta chiarezza;

- adottare uno sguardo critico alla valutazione del progetto di un sito Web.

Nel **Capitolo 1** vengono descritte le variabili da considerare nella progettazione di un sito Web e si parla del modo in cui il browser Web, la velocità di connessione e altri fattori possono influenzare l'aspetto finale del lavoro. Inoltre il primo capitolo esplora lo stato corrente del linguaggio HTML e introduce i nuovi linguaggi che cambieranno il futuro del Web.

Il **Capitolo 2** descrive i principi progettuali di base che verranno applicati in tutto il volume. Si parla delle varie tipologie dei siti Web e si impara a concentrarsi sia sulle esigenze degli utenti che sui requisiti delle informazioni che devono essere presentate nel sito.

Il **Capitolo 3** tratta del processo di pianificazione del sito Web prima che inizi la fase di programmazione vera e propria. Inoltre si occupa di importanti convenzioni di denominazione e di gestione delle directory e presenta un diagramma di flusso che rappresenta la struttura delle informazioni presentate dal sito.

Il **Capitolo 4** discute i principi di base della navigazione e il modo in cui gli schemi di navigazione possono rispondere alle esigenze degli utenti tramite un uso creativo dei collegamenti ipertestuali.

Il **Capitolo 5** illustra l'uso degli elementi delle tabelle HTML, la creazione dei modelli di pagina e la trasformazione di un progetto in codice HTML.

Il **Capitolo 6** illustra i principi dell'uso creativo dei caratteri nell'ambiente Web concentrandosi sulla manipolazione delle proprietà del testo tramite fogli stile CSS.

Il **Capitolo 7** illustra l'uso efficace delle immagini e del colore nel sito Web, includendo i formati delle immagini e l'uso corretto dell'elemento ``; inoltre introduce gli elementi di base per la gestione del colore sullo schermo del computer.

Il **Capitolo 8** descrive i vantaggi e gli svantaggi dei frame HTML e spiega come i frame possono rappresentare la soluzione per determinati problemi progettuali.

Infine nel **Capitolo 9** si impara a pubblicare il sito nel Web e a pianificare le successive fasi di aggiornamento e manutenzione.

Caratteristiche del volume

Principi di Web design contiene vari elementi che hanno lo scopo di assistere il lettore nell'apprendimento degli argomenti esposti.

- **Obiettivi del capitolo:** ogni capitolo inizia con un paragrafo che elenca i concetti più importanti che vengono trattati nel corso del capitolo. Il paragrafo iniziale rappresenta un riferimento rapido per i contenuti del capitolo e può essere un utile ausilio di studio.
- **Illustrazioni e tabelle:** le illustrazioni aiutano a visualizzare gli elementi più comuni e le relazioni che li legano. Le tabelle elencano elementi concettuali ed esempi in un formato più sistematico e leggibile.
- **Suggerimenti:** i capitoli contengono dei suggerimenti che hanno lo scopo di fornire note pratiche e strategie collaudate relative al concetto trattato.
- **Riepilogo:** ogni capitolo si chiude con un riepilogo dei concetti trattati. Questo riepilogo può essere utile per ricapitolare e assimilare le idee trattate.
- **Quesiti:** alla fine di ogni capitolo si trova una serie di domande che aiutano a verificare il livello di apprendimento dei concetti esposti nel capitolo.
- **Progetti:** anche se è importante acquisire i concetti esposti nei capitoli, nulla ha più valore dell'esperienza diretta. Con questo obiettivo, la parte Progetti chiede di sviluppare

alcuni progetti relativi agli argomenti trattati, proprio per offrire al lettore la possibilità di mettere in pratica i concetti esposti. In alcuni casi si devono ricercare delle informazioni, spesso con l'aiuto di Internet, oppure installare e usare alcune delle tecnologie trattate. Poiché i progetti possono chiedere di spingersi oltre i concetti esposti nel testo, rappresentano ottimi spunti pratici per l'implementazione delle conoscenze di Web design nelle situazioni reali.

- **Sviluppo di un sito:** l'ultima parte del capitolo accompagna nello sviluppo di un sito Web con lo scopo di aiutare a mettere in pratica ciò che si è appreso in situazioni reali e simili a quelle che incontra un vero e proprio sviluppatore di pagine Web. Questa parte richiede al lettore di sintetizzare e valutare in modo indipendente le informazioni, di esaminare le varie soluzioni e di fornire risposte concrete, alcuni consigli, un po' come accade nelle vere situazioni di progettazione.

Booksite

A questo libro è abbinato un booksite, ossia un sito Web che contiene ulteriori risorse per docenti e studenti. Per accedere al booksite è necessario digitare l'indirizzo:

<http://www.apogeonline.com/education/booksite>

e quindi seguire il link corrispondente al titolo di questo libro. Il sito Web associato a questo volume contiene una grande quantità di strumenti e informazioni di supporto per il materiale presentato nel volume. Si troveranno vari esempi di codice e pagine HTML e collegamenti a siti Web e risorse software. Poiché il Web è un mezzo in costante evoluzione, qui si possono trovare informazioni aggiornate e collegamenti ipertestuali che sono cambiati dal momento in cui il libro è stato scritto.

